

## Android Development **Esercitazione Android 1**

# **MyPoiAdvisor**





This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License

Marco Picone, Ph.D. - marco.picone@unipr.it

Mobile Application Development







## Funzionalità Applicazione

- L'applicazione consentirà all'utente di:
  - Visualizzare una lista di Punti di Interesse (Point of Interest POI) sotto forma di Lista e Mappa
  - Aggiungere un nuovo punto di interesse specificando le seguenti informazioni:
    - Nome
    - Indirizzo
    - Latitudine
    - Longitudine
    - Type

Marco Picone, Ph.D. - marco.picone@unipr.it



#### Material design



### Specifiche

- Material Design Theme
- Target SDK: Google API 21
- Compile With SDK: Google API 21
- Minimum Required SDK: Google API 8
- Usare il seguente set di icone (icons.zip):







**ActionBar** Actions

http://romannurik.github.io/AndroidAssetStudio/index.html



## Icone Elementi Lista



#### Struttura Applicazione

#### MainActivity



Marco Picone, Ph.D. - marco.picone@unipr.it



#### AddPoiActivity



## Struttura Applicazione

#### MainActivity

#### ToolBar

#### View Pager (2 pages)



Marco Picone, Ph.D. - marco.picone@unipr.it



#### ViewPager

#### RecyclerView (PoiListFragment)

#### Layout with Map Fragment (PoiMapFragment)



#### PoiDataManager



Marco Picone, Ph.D. - marco.picone@unipr.it

Mobile Application Development









```
public class PoiDescriptor {
   public static String POI_TYPE_GENERIC = "generic";
   public static String POI_TYPE_SCHOOL = "school";
   public static String POI_TYPE_GAS_STATION = "gas_station";
   public static String POI_TYPE_BUS_STOP = "bus_stop";
   public static String POI_TYPE_CINEMA = "cinema";
   public static String POI_TYPE_STORE = "store";
   private String type = null;
   private String name = null;
   private String Address = null;
   private double lat = 0.0;
   private double lng = 0.0;
   public PoiDescriptor(String type, String name, String address, double lat,
          double lng) {
       super();
       this.type = type;
       this.name = name;
       Address = address;
       this.lat = lat;
       this.lng = lng;
   }
[...]
}
```



#### Variabili statiche e pubbliche per definire il tipo dei Pol. Da usare per fare i confronti quando servono.

Variabili della classe che definiscono le caratteristiche di un Pol

Costruttore principale della classe con cui creare un nuovo PoiDescriptor con tutti i parametri necessari



public class PoiDataManager {

#### PoiDataManager

```
private static PoiDataManager instance = null;
   private ArrayList<PoiDescriptor> poiList = null;
   private PoiDataManager(){
      this.poiList = new ArrayList<PoiDescriptor>();
   }
   public static PoiDataManager getInstance(){
      if(instance == null)
          instance = new PoiDataManager();
      return instance;
   }
   public void addNewPoi(PoiDescriptor poiDescr){
      this.poiList.add(poiDescr);
   }
   public void removePoi(int position){
      this.poiList.remove(position);
   }
   public void removePoi(PoiDescriptor poiDescr){
      this.poiList.remove(poiDescr);
   }
   public ArrayList<PoiDescriptor> getPoiList(){
      return poiList;
   }
}
```

Definizione del Singleton tramite Costruttore privato e metodo getInstance();

Per avere accesso al riferimento dell'oggetto usare sempre:

#### PoiDataManager.getInstance().<metodo>();

esempio:

#### PoiDataManager.getInstance().getPoiList();

Metodi del singleton per la gestione della lista di Pol. Aggiunta, rimozione e recupero Lista



#### PoiDataManager - Default DataSet

#### private PoiDataManager(){

this.poiList = new ArrayList<PoiDescriptor>();

#### //Add the default DataSet

this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_CINEMA, "Cinecity", "Viale GP Usberti 7A", 44.766013, 10.321014)); this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_SCHOOL, "Unipr - DII", "Parco Area delle Scienze, 181/a - 43124 Parma", 44.764883, 10.308673)); this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_SCHOOL, "WASN Lab", "Parco Area delle Scienze, 181/a - 43124 Parma", 44.765075, 10.308053)); this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_GAS\_STATION, "Gas Station", "Tangenziale Sud", 44.769390, 10.319680)); this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_BUS\_STOP, "TEP - Università Farmacia", "Viale GP Usberti", 44.765555, 10.318559)); this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_BUS\_STOP, "TEP - Università Ingegneria", "Viale GP Usberti", 44.765326, 10.310470)); this.poiList.add(new PoiDescriptor(PoiDescriptor.POI\_TYPE\_STORE, "Centro Commerciale Conad Campus", "Viale GP Usberti", 44.766488, 10.319568));

}

Il costruttore privato del Singleton crea e aggiunge in automatico un gruppo di PoiDescriptor per avere a disposizione subito dei dati da visualizzare e con i quali lavorare all'interno della vostra App.





## Passi dello sviluppo

- Creazione Nuova applicazione "MyPoiAdvisor"
- Impostare Tema Material [Esempio HelloMaterial]
- Impostare MainActivity (La classe e il layout verranno creati in automatico con il nuovo progetto)
  - Layout XML semplice con un Relative Layout e una TextView
  - Aggiungere la ToolBar ed impostarla come Action Bar [Esempio HelloToolBar]

#### Testare il funzionamento della MainActivity con ToolBar

- Creare due Fragment Classe Java + Layout XML dedicati ed elementari (singolo RealtiveLayout + TextView) [Esempio <u>HelloFragment]</u>
  - PoiListFragment
  - PoiMapFragment
- Aggiungere un ViewPager alla MainActivity [Esempio HelloViewPager]
  - Aggiungere il tag XML del ViewPager nel layout della MainActivity
  - Definire la classe per il ViewPager Adapter
  - Impostare e configurare il ViewPager nella classe della MainActivity

#### Testare il funzionamento del ViewPager con i Fragment Elementari che sono stati creati





## Passi dello sviluppo

- Aggiungere una RecyclerView al Fragment PoiListFragment per la visualizzazione dei punti di interesse [Esempio HelloList]
  - Tag RecyclerView nel layout del Fragment
  - Definizione Layout dedicato per ogni elemento della lista (Immagine + Testo)
  - Definizione dell'Adapter e integrazione con il Singleton PoiDataManager per il recupero dei dati
  - Impostare l'adapter e gestire la RecyclerView nel codice del Fragment

#### Testare il funzionamento !

- Creare l'Activity "AddPoiActivity" (Classe + Layout) per l'aggiunta di un nuovo Pol (Dichiarare la nuova Activity nel Manifest !)
  - All'interno della nuova Activity ci dovrà essere un Button per Salvare il Pol tramite PoiDataManager.getInstance.addNewPoi(...)
  - Al click sul Button, e dopo il corretto salvataggio, si può fare la chiusura dell'Activity chiamando il metodo finish();
- Integrare una Action (file menu dedicato) nella toolbar della MainActivity per lanciare tramite Intent la nuova Activity creata AddPoiActivity
- Integrare una Action per il refresh della lista e la conseguente notifica all'adapter

#### Testare il funzionamento !





## Passi dello sviluppo

- Configurare opportunamente la vostra applicazione per il supporto delle mappe tramite il Manifest [Esempio HelloGoogleMaps]
- Aggiungere una MapFragment (SupportMapFragment) al Fragment PoiMapFragment per la visualizzazione dei punti di interesse su una mappa [Esempio HelloGoogleMaps]
  - Impostare il codice all'interno di PoiMapFragment per il recupero della Mappa
  - Aggiungere i Marker
  - Il tasto Refresh nell'ActionBar della MainActivity dovrà andare ad aggiornare il contenuto dei due Fragment [Esempio MultiFragments]

#### Testare il funzionamento !





## Suggerimento per il Refresh dei dati

@Override public void setMenuVisibility(final boolean visible) { super.setMenuVisibility(visible); if (visible && !isFirstLoadCompleted) { **//REFRESH YOUR CONTENT !** } }

All'interno di un Fragment ed in particolare di un Fragment collocato in un ViewPager si può utilizzare questo metodo per sapere quando un Fragment diventa visibile e se necessario fare un refresh dei contenuti in maniera automatica.





## Android Development **Esercitazione Android 1**

# **MyPoiAdvisor**





This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License

Marco Picone, Ph.D. - marco.picone@unipr.it

Mobile Application Development



