

Esercitazione Python del 18 marzo 2016

Per risolvere gli esercizi descritti di seguito dovete usare l'editor di IDLE che si apre cliccando sull'icona di Python sul desktop e poi selezionando File -> New File. Scrivete in questo file la vostra soluzione e poi salvatela sul desktop. Usate file diversi per i vari esercizi, ad esempio chiamando i file "esercizio1.py", "esercizio2.py" e così via. Ricordatevi di copiare i file sulla vostra pennetta USB prima di andare via.

Esercizi

1. Scrivere un programma che prende in input un numero intero n ed un carattere c e disegna un quadrato VUOTO di lato n, usando il carattere c. Vedi esempio con n = 5 e c = '*'

```
*****
*      *
*      *
*      *
*      *
*****
```

2. Scrivere un programma che prende in input un numero intero n ed un carattere c e disegna un triangolo rettangolo isoscele VUOTO di lato n, usando il carattere c. Vedi esempio con n = 5 e c = '*'

```
*
**
*  *
*  *
*****
```

3. Scrivere un programma che realizza l'operazione della rfind (senza usare rfind, ovviamente), cioè che ha come input una stringa ed un carattere e stampa la posizione più a destra in cui compare il carattere
4. Scrivere un programma che prende in ingresso un numerale e la sua base (fino a 16)) e stampa l'intero corrispondente in base 10
5. Scrivere un programma che prende in ingresso una stringa e stampa True se la stringa è palindroma, False altrimenti
6. Scrivere un programma che prende in ingresso due stringhe e stampa la stringa che contiene tutti i caratteri (senza ripetizioni) che appaiono in tutte e due le stringhe. Ad esempio, se s1 = 'palla' e s2 = 'pescecan' allora deve stampare la stringa 'pa'
7. Scrivere un programma che prende in ingresso una stringa e stampa True se nella stringa c'è almeno un carattere che compare più di una volta, False altrimenti
8. Scrivere un programma che prende in ingresso due stringhe della stessa lunghezza e stampa la stringa composta dai caratteri alternati delle due stringhe