

`argc, argv, getopt`

**acquisizione e gestione di argomenti
e opzioni da linea di comando**

acquisizione dati da riga di comando

esempio che conosciamo:

```
gcc -o nomeexe nomesrc.c
```

funziona anche:

```
gcc nomesrc.c -o nomeexe
```

significato:

```
-o _nome_del_file_da_creare
```

dall'help (gcc -help)

```
-o <file>
```

```
Write output to <file>
```

1. argomenti in ingresso al programma

si scrivono i dati di ingresso del programma direttamente sulla riga di comando

il programma non interagisce con l'utente ma riceve le informazioni necessarie all'avvio (no scanf/gets)

esempi:

```
./estrai ./dati.txt ./risultati.txt
```

```
./fattoriale 7
```

2. argomenti in ingresso: argv e argc

```
int main(int argc, char * argv[]){
```

...
numero

numero di argomenti
in ingresso

gli argomenti
in ingresso

...
un array di
dati

```
    return 0;  
}
```

3. argv

`argv` : serie di *stringhe* (sequenza di caratteri, delimitata da spazio, tab, a-capo, ...)

il primo argomento è SEMPRE il nome del programma (completo di percorso ...) > è la prima cosa che si scrive!

./fattoriale

7

./estrai

dati.txt

risultati.txt

4. argc

argc: il numero di argomenti

SEMPRE ≥ 1

`./fattoriale 7` **argc : 2**

`./estrai dati.txt risultati.txt` **argc : 3**

5. esempio

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char * argv[])
{
    int i;

    for(i = 0; i < argc; i++)
        printf("arg %d: %s\n", i, argv[i]);
    printf("totale: %d argomenti\n", argc);

    return 0;
}
```

6. esempio in esecuzione

```
> ./show numero argomenti in ingresso  
arg 0: ./show  
arg 1: numero  
arg 2: argomenti  
arg 3: in  
arg 4: ingresso  
totale: 5 argomenti  
>
```

7. argv

```
int main(int argc, char * argv[])  
{
```

di stringhe ← un array

```
    int i;
```

```
    for(i = 0; i < argc; i++)  
        printf("arg %d: %s\n", i, argv[i]);  
    printf("totale: %d argomenti\n", argc);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

8. argv

```
> ./show numero argomenti in ingresso
```

```
argv[0] ~ "./show"  
argv[1] ~ "numero"  
argv[2] ~ "argomenti"  
argv[3] ~ "in"  
argv[4] ~ "argomenti"
```

```
> ./fattoriale 7
```

```
argv[0] ~ "./fattoriale"  
argv[1] ~ "7" stringa!
```

8. argv

gli argomenti sono acquisiti come stringhe, se hanno una natura diversa devono essere convertiti

```
> ./fattoriale 7  
argv[0] ~ "./fattoriale"  
argv[1] ~ "7"
```

```
int n;  
n = atoi(argv[1]);
```

9. argv

gli argomenti sono stringhe: c'è memoria allocata

```
> ./estrai dati.txt risultati.txt
```

```
argv[0] ~ "./estrai"
```

```
argv[1] ~ "dati.txt"
```

```
argv[2] ~ "risultati.txt"
```

```
char * nomesrc, * nomedst;
```

```
nomesrc = argv[1];
```

```
nomedst = argv[2];
```

10. sottoprogrammi "tipici"

```
/* mostra errore se parametro mancante */
```

```
void showProgMissingArg(char *);
```

```
/* mostra come chiamare il programma */
```

```
void showProgUsage(char *);
```

11. sottoprogrammi "tipici"

```
void showProgMissingArg(char * progname)
{
    printf("%s: argomento mancante\n", progname);
    return;
}

void showProgUsage(char * progname)
{
    printf("Uso: %s VALORE_INTERO_NON_NEGATIVO\n",
progname);
    return;
}
```

12. sottoprogrammi "tipici"

```
> ./fattoriale
```

```
./fattoriale: argomento mancante
```

```
Uso: ./fattoriale VALORE_INTERO_NON_NEGATIVO
```

```
> ./fattoriale 5
```

```
120
```

eventualmente sistemare per togliere "./" ...

sottoprogramma che riceve in ingresso una stringa che contiene il nome di un programma, comprensivo di percorso e restituisce una nuova stringa che contiene solo il nome dell'eseguibile

13. argomenti in ordine qualsiasi / opzioni

```
gcc -o nomeexe nomesrc.c
```

```
gcc nomesrc.c -o nomeexe
```

l'ordine può essere qualsiasi purchè ci sia un modo per capire quale argomento significa cosa: utilizzo delle opzioni

opzione brevi: `-o`

opzione estesa/lunga: `--output`

13. opzioni: esempio

```
> ./frequency -h
```

```
Usage: frequency [options] INPUTFILE
```

```
-h  --help          Displays this information  
-a  --alpha         Use only alphanumerical  
-t  --threshold VALUE The threshold for results  
-o  --output FILENAME Write output to file
```

14. opzioni: esempio

```
> ./frequency -t 23 -o ./ris.txt ./dati.txt
```

```
int main (int argc, char* argv[]){  
    int thresh;  
    int blnAlpha; /* 1: only alpha, 0: all */  
    char * nomeSrc, * nomeDst;  
    char * nomeExe = argv[0];  
    ...  
}
```

15. opzioni

gestione manuale

- analisi di argv
 - coppie opzione / valore

» `-t 23`

`argv[i] ~ "-t"`

`argv[i+1] ~ "23"`

16. opzioni

utilizzo di sottoprogrammi di libreria :

`getopt`

`getopt_long`

richiede la definizione delle opzioni supportate

- opzione (breve e estesa)
- facoltativa / obbligatoria

analizza gli argomenti e identifica le coppie

permette un agile accesso alle opzioni e ai corrispondenti valori

17. getopt

```
int main (int argc, char* argv[]){
    ...
    /* stringa che specifica opzioni brevi valide */
    const char* short_options = "hat:o:";
    /* che descrive le opzioni lunghe */
    const struct option long_options[] = {
        { "help",      0, NULL, 'h' },
        { "alpha",     0, NULL, 'a' },
        { "threshold", 1, NULL, 't' },
        { "output",    1, NULL, 'o' },
        { NULL,        0, NULL, 0} /*req end of array */
    };
};
```

18. getopt_long

...

```
while ((next_option = getopt_long (argc, argv,
    short_options, long_options, NULL) != -1) {
    /* analisi dei casi */
    if(next_option == 'h'){
        /* visualizza help */
        print_usage(stdout, nomeexe, 0);
    } else if (next_option == 't') {
        /* c'è un valore dopo l'opzione, lo si usa
*/
        thresh = atoi(optarg);
    } else if (next_option == 'a') {
        /* non c'è valore */
        blnAlpha = 1;
    }
}
```

19. getopt_long

...

```
    } else if (next_option == 'o') {
        /* c'è un valore dopo l'opzione, lo si usa */
        nomedst = optarg;
    } else if (next_option == '?') {
        /* opzione non prevista */
        print_usage(stderr, nomeexe, 1);
    } else {
        /* situazione inattesa */
        abort(); /* return -1; */
    }
}
```

20. getopt

...

```
while ((next_option = getopt(argc, argv,
    short_options) != -1) {
    /* analisi dei casi */
    if(next_option == 'h'){
        /* visualizza help */
        print_usage(stdout, 0);
    } else if (next_option == 't') {
        /* c'è un valore dopo l'opzione, lo si usa */
        thresh = atoi(optarg);
    }
    ...
}
```

...

```
while ((next_option = getopt(argc, argv, "hat:o:") != -1)
{
```

21. print_usage

```
void print_usage (FILE* fp, char * pname, int exit_code)
{
    fprintf (fp, "Usage: %s [options] INPUTFILE\n",
pname);
    fprintf (fp,
" -h  --help          Displays this information\n"
" -a  --alpha         Use only alphanumerical\n"
" -t  --threshold VALUE The threshold for results\n"
" -o  --output FILENAME Write output to file\n");
    exit (exit_code);
}
```