

Sınava Yönelik Çalışma Soruları 1 Tanıtımı

- ▶ Soru1A: Stratch'de verilen projeyi oluşturma
- ▶ Soru1B: Stratch'de kendi projesini oluşturma
- ▶ Soru1C: C dili ile bir kod

Scratch aslında algoritmaları çok iyi öğretiyor. Ben if else'leri vs. orada oturtmuştum.

~Geçtiğimiz dönem 3 sınavdan da 100 almış bir öğrencinin geri bildirimi

- ▶ Bu sorular notlandırmaya dahil edilmez. Sizi sınavlara hazırlamayı hedefler ve sınavlarda benzer sorular çıkabilir.
- ▶ Scratch'den sınavda doğrudan sorumlu değilsiniz. Ancak Scratch'in içerdiği **algoritma mantığını** dönem boyunca kullanıyoruz.



Soru 1A - Stratch'de verilen projeyi oluşturma

- ▶ <https://scratch.mit.edu/> adresinden bir hesap açınız.
- ▶ Aşağıdaki adreste anlatılan “Scratch ile "Adın ne?" uygulaması”nı yapınız.
 - ▶ <https://tinyurl.com/y8ym2q8w>
- ▶ Bu video kanalına ait diğer uygulamaları da inceleyiniz ve ilginizi çekenleri yapınız.

Soru1A'ı e-posta ile **göndermeyiniz.**

<https://tinyurl.com/ycpro8lm>

adresindeki forma gönderiniz.

Göndermeniz zorunlu değildir, sadece çalışmalarınızı takip edebilmek amaçlı gönderiminizi istiyoruz.

UYARI: “Paylaş”a tıklamayı **unutmayın. Projelerini** paylaşmadan bağlantı adresini gönderen öğrencilerin çalışmalarına erişilememektedir. Scratch hesabınızdan çıktıktan sonra bağlantı adresine erişerek, “paylaş”ma işlemini yaptığınızı teyit edebilirsiniz.



Soru 1B - Stratch'de kendi projesini oluşturma

- ▶ <https://scratch.mit.edu/> adresinden bir hesap açınız. (Soru1A için kullandığınız hesabın aynısı olabilir.)
- ▶ İlginizi çeken bir Scratch projesi (bir oyun olabilir) yapınız. Bu süreçte algoritmik düşünceye ısınmanız beklenmektedir. Değişik blokları(döngüler vs.) projenizde kullanmanızı öneririz.
- ▶ İnternetteki Scratch ile yapılmış projeleri inceleyebilir ve fikir alabilirsiniz.

Soru1B'i e-posta ile **göndermeyiniz**.

<https://tinyurl.com/yctz4w2a>

adresindeki forma gönderiniz.

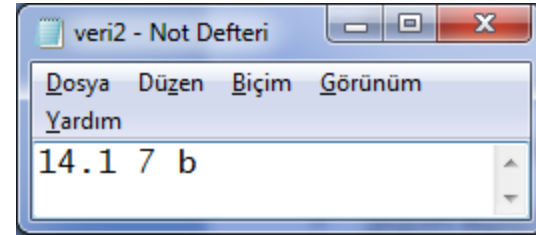
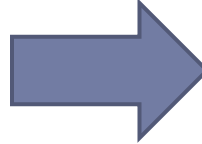
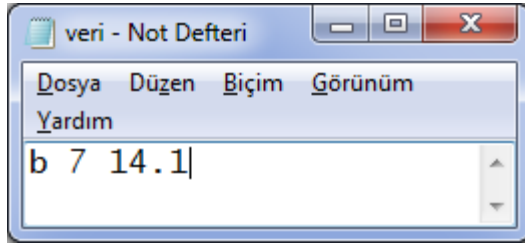
Göndermeniz zorunlu değildir, sadece çalışmalarınızı takip edebilmek amaçlı gönderiminizi istiyoruz.

UYARI: “Paylaş”a tıklamayı **unutmayın. Projelerini** paylaşmadan bağlantı adresini gönderen öğrencilerin çalışmalarına erişilememektedir. Scratch hesabınızdan çıktıktan sonra bağlantı adresine erişerek, “paylaş”ma işlemini yaptığınızı teyit edebilirsiniz.



Soru1C – C dili ile yazılı bir kod

- ▶ DevCpp kurunuz ve açtığınız yeni bir dosyayı(.c dosyası) bir klasöre kaydediniz.
- ▶ Kodunuzu (.c dosyasını) yerleştirdiğiniz klasörde veri.txt isimli bir dosya da bulunsun.
- ▶ Bu dosyanın içinde bir karakter, bir tam sayı ve bir ondalıklı sayı bulunsun.
(Aralarında bir boşluk olması yeterli)
- ▶ Sizin kodunuz çalıştığında bu dosyadaki verileri ters sırayla (önce ondalıklı sayı, sonra tam sayı ve sonra karakter) olacak şekilde veri2.txt isimli başka bir dosyaya yazdırsın, ekrana “İşlem tamamlandı.” yazdırsın ve sonlansın.



Bunu biliyor musunuz?

veri2.txt dosyasından yola çıkarak veri.txt dosyasını oluşturacak olsanız karakteri fscanf ile okuturken bir şeye dikkat etmeniz gerekirdi.

İpucu: Eğer ihtiyacınız olan bilgi şimdiye kadar derste işlenmemişse
1)Önceki dönem slaytları 2)Ek kaynaklar(internet, kitaplar vs.)
3)Bizler size yardımcı olabiliriz.

Soru 1C'nin gönderilmesi

► <https://tinyurl.com/yallpyp4>

adresindeki form ile çalışmanızı gönderebilirsiniz.

► Aşağıdaki işaretlemeyi gönderim formunda kodunuzu gönderirken yapmanız istenecektir.

...

Aşağıdaki özelliklerden ödevinize uygun olanları seçiniz...

- ☐ Kodumun başında bir yorumla bilgilendirme yaptım.
- ☐ Kodumda satırların yanına yorumlarla işlevlerini açıkladım.
- ☐ Kodumda goto komutunu ASLA kullanmadım. (Bu kötü programcı alışkanlığına sahip değilim.)
- ☐ Kodumda küresel değişkenleri ASLA kullanmadım. (Bu kötü programcı alışkanlığına sahip değilim.)



Uyarı

Neden yüzde ağırlığı olmayan bir çalışma sorusunu yapayım?



Bu sorular, sizleri sınavlara hazırlamak için yani ***sizin için*** tasarlanıyor.

Yapmayı tercih ederseniz memnun oluruz. Takıldığınız noktalarda bizlere danışmaya çekinmeyin.



Sınava Yönelik Çalışma Soruları 1

Önerilen gönderim süreleri (gönderim zorunlu değildir)

- ▶ Çalışma Sorusu Duyuru: 7 Eylül Cuma

Aşağıdaki tarihler sadece öneridir. Dersin gidişatı açısından, düzenli çalışan öğrencilere bir fikir vermesi için paylaşılmaktadır.

- ▶ **ERKEN GÖNDERİM:**

- ▶ 18 Eylül'den önce göndermeniz çok iyi olur.

- ▶ **NORMAL GÖNDERİM:**

- ▶ 25 Eylül'den önce (derste işlenen dosya işlemleri konusu taze iken) göndermeniz iyi olur.

- ▶ **GEÇ GÖNDERİM:**

- ▶ Ara sınav l'den önce göndermeniz, sınav açısından iyi olabilir.
- ▶ Ancak dilediğiniz zaman gönderebilirsiniz.

ERKEN GÖNDERİM YAPAN ÖĞRENCİLER, EKSİKLERİ İÇİ BİZDEN DAHA ÇOK GERİ BİLDİRİM İSTEME FIRSATI BULUR VE BİZ DE ÇALIŞMALARINA DAHA ÇOK KATKI SAĞLAYABİLİRİZ.

*TAKILDIĞINIZ NOKTALARDA DERSİN HOCASINDAN VE ASİSTANLARDAN YARDIM ALABİLİRSİNİZ. ANCAK DAHA SAĞLIKLI BİR ÖĞRENİM SÜRECİ YAŞAMANIZ(SINAVDA YALNIZ OLACAKSINIZ) İÇİN **ÖNCELİKLE** OLABİLDİĞİNCE SORULARINIZIN CEVABINI KENDİNİZ KEŞFETMENİZ VE YİNE DE ÇÖZEMEDİĞİNİZ SORULARI BİZLERE SORARAK ÇÖZÜMLERİNİ MUTLAKA ÖĞRENMENİZ ÖNERİLİR.*

