

Etik İlkelerimiz



- Bu ödevi **etik ilkelerimize uyarak** yapmanız beklenmektedir.
- Henüz yapmadıysanız, MUTLAKA Piazza'daki ETİK İLKELERİMİZ dosyasını inceleyiniz.
 - *Etik ilkelerimiz nelerdir? Derste başarılı olmak açısından niçin önemlilerdir?*
 - *Ödevi yaparken kimlerden yardım alabilirsiniz?*
 - *Ödevi yaparken internet kullanımına izin verilir mi?*
 - *...*
 - *vb. soruların cevabını öğrenmiş olarak ödevi başlayınız.*

7 numaralı ilke

- Kimseden (dersin hocası ve ders asistanları haricinde) bu ödevle ilgili **yardım almadım** ve kimseye **yardım etmedim**.

EN SIK İHLAL EDİLEN
İLKELERİMİZDEN BİRİ



Ödev ek sunumu

•Kodunuzdaki her parçaya **hakim olun**. Benzerlik testi ve Ara Sınav I sonuçları göz önünde bulundurularak bazı öğrenciler ödev sunumlarına çağırılır. Sunuma çağırılırsanız, size sorulacak sorulara rahatlıkla cevap verebilir olmalısınız.



•**Etik ilkelerin** bilincinde olarak ödevlerden **bolca faydalanın**. Deneme yanılma yöntemi(genelde ödevi son ana bırakan öğrencilerde görülen kötü bir alışkanlık) ile değil de **anlayarak kodunuzu** geliştirin ve böylece sınavlara iyi bir şekilde hazırlanın.

Ödev 2 – Kim Milyonerlikten Olmak İster?



Çok paranız mı var, bu yarışmayla paranızı eğlene eğlene kaybetmeye ne dersiniz?

“Kim Milyonerlikten Olmak İster?” yakında başlıyor...

Ödev 2 – Giriş (%0,1)

•Sadece milyonerlerin yarışabileceği bir bilgi yarışması tasarlayınız. Yarışmanın başında kullanıcıya kibarca mal varlığının kaç milyon olduğunu sorun ve eğer 1 milyonun altında ise kodu sonlandırın.

•Örnek:

- Hoş geldiniz sayın milyoner! Rica etsek mal varlığınızın kabaca kaç milyon olduğunu bizimle paylaşır mısınız? (1 milyonun altında ise 0 yazabilirsiniz.)
- 0
- Üzgünüz. Bu yarışmayı sadece milyonerler oynayabilir. (Program sonlanır.)

Ödev 2 – Kredi kartı kontrolü (%0,3)

- Kullanıcı soruları yanlış bildikçe hesabından para çekilecektir. Bu nedenle ilk başta kredi kartını girmesi istenecektir.
- Kullanıcı sahte kredi kartı numarası girme teşebbüsünde bulunabilir.
- Kredi kartları numaraları rastgele verilmemekte ve belli bir algoritmaya (aşağıda anlatılı) uygun şekilde türetilmektedir.
- Sahte kredi kartı girişini tespit için girilen numarayı aşağıdaki algoritma ile kontrol ediniz.
 - Kullanıcıdan 16 haneyi alırsınız.
 - Bu 16 haneden yola çıkarak şu TOPLAMA işlemini yapınız.
 - Çift sırada olanları (2.hane, 4.hane..., 16.hane) olduğu gibi,
 - Tek sırada olanları ise 2 ile çarpıp, eğer sonuç iki basamaklı ise rakamlarını toplayıp,
 - TOPLAYINIZ.
 - Elde edilen toplam sayı 10'un katı çıkıyorsa bu geçerli bir kredi kartı numarasıdır.
- Visa, Master Card vs. gibi kartlar bu algoritmayı kullanarak numara üretirler.
- Kullanıcı eğer geçersiz giriş yaptıysa yarışmayı sonlandırınız.



Ödev 2 – Kredi kartı kontrolü (%0,3)

•ÖRNEK:

0378282246310005

•Çift sıradakiler

$$3 + 8 + 8 + 2 + 6 + 1 + 0 + 5 = 33$$

•Tek sıradakiler (14 sayısının 1+4=5 olarak toplama dahil edildiğine dikkat ediniz.)

$$0 \bullet 2 + 7 \bullet 2 + 2 \bullet 2 + 2 \bullet 2 + 4 \bullet 2 + 3 \bullet 2 + 0 \bullet 2 + 0 \bullet 2$$

$$0 + (1 + 4) + 4 + 4 + 8 + 6 + 0 + 0 = 27$$

$33 + 27 = 60$, 10'un katı olduğu için bu geçerli bir kart numarasıdır.



Ödev 2 – Kredi kartı kontrolü (%0,3)

- Kullanıcı, kredi kartı numarasındaki 16 haneyi peş peşe girecektir.
- Sizden de soruya bu şekilde çözüm üretmeniz beklenmektedir.
- Ancak, “Lutfen kredi karti numaranizi rakamlari arasinda birer bosluk birakarak giriniz:” deyip kullanıcıdan örneğin “0 3 7 8 2 8 2 2 4 6 3 1 0 0 0 5” şeklinde giriş alan kodlara da sıfır puan verilmeyecektir. Soruyu istenen şekilde (rakamların peş peşe girilişi) çözemeyen öğrenciler, boşluklu giriş alarak çözmeyi (%0,3 üzerinden %0,3 alamayacak olmakla birlikte) tercih edebilirler.



Ödev2 - Test amaçlı kullanabilecek geçerli kart numaraları

Credit Card Type	Credit Card Number
Australian BankCard	5610591081018250
Discover	6011111111111117
Discover	6011000990139424
JCB	3530111333300000
JCB	3566002020360505
MasterCard	5555555555554444
MasterCard	5105105105105100
Visa	4111111111111111
Visa	4012888888881881



https://www.paypalobjects.com/en_GB/vhelp/paypalmanager_help/credit_card_numbers.htm



Ödev 2 – Bilgi yarışması soruları(%0,6)

- Bilgi yarışmasının tasarımı size kalmıştır. Çok kısa(örn. 2 soru) ya da sade olması(aynı soruyu metnini değiştirip kopyala yapıştırıla tekrar etme) durumunda **puan kaybınız olabilir.**
- Derste öğrendiğimiz şeylerle hoşunuza gidecek şekilde bir çalışma ortaya çıkartın. (Kaynak belirtmek şartıyla derste öğrenmediğimiz şeyleri de araştırıp kullanabilirsiniz.)
- Değişik joker hakları ekleyebilirsiniz.
- Sıra dışı sorular üretebilirsiniz.
 - Örn. az önce ekranın renginin hızlıca birkaç defa değiştiğini gördünüz. Aşağıdakilerden hangisi az önce gördüğünüz renklerden değildir.
- Soruların cevaplarını bir dosyadan alabilirsiniz.
 - Örn. “Ligde GS’nin şu anki puanı kaçtır?” sorusunun cevabını bir dosyadan okuyup şıkları bu şekilde oluşturabilirsiniz. Böylece ilgili .txt dosyasındaki sayı değiştirilerek kod hiç değiştirilmeden sorunun cevabı güncellenebilir.

Ödev 2 – Bilgi yarışması soruları(%0,6)

Hayal gücünüzü kullanarak ortaya özgün çalışmalar çıkarmanızı dileriz.

```
Gunes hangi yonden dogar?  
A)Bati          B)Kuzey  
C)GuneY         D)Dogu  
Joker kullanmak ister misiniz ?<e/h>e  
Hangisini kullanmak istiyorsunuz?  
1.Seyirci Hakki  
2.Telefon Hakki  
Seyirci hakki icin 1 tusuna,telefon hakki icin 2 tusuna basin. 2  
Lutfen arkadaslarinizdan birini secin:  
Arkadaslar:  
1.Bill Gates  
2.Polat Alemdar  
3.Esofmanli Sevket Hoca  
Bill Gates icin 1'e Polat Alemdar icin 2'ye Esofmanli Sevket Hoca icin 3'e basin
```

Bill Gates icin 1'e Polat Alemdar icin 2'ye Esofmanli Sevket Hoca icin 3'e basin

Dersi önceden almış bir öğrencinin kodundan esinlenildi.

Ödev 2 – *Kim Milyonerlikten Olmak İster?*

- Derste öğrendiklerimizi kodunuzda kullanmaya çalışın.



Ödev 2 – Kaliteli Ekstra Özellikler ve Ekstra Puanlar

•Ödevleriniz değerlendirilirken, **kaliteli ekstra özellikler** için ödev notunu %1,0'ın da üstüne çıkarabilecek ek ödül puanlar verilebilir.

•Dikkat: Son ana bıraktığınızda ödevden çok faydalanamayabilirsiniz. “Keşke şunu da eklesem...” diyebilirsiniz ama buna vakit olmayabilir.

•“Koduma sleep ekledim.” kaliteli ekstra sayılmamaktadır. Büyük düşünün: Seyirci jokeri? İki şıkkın elenmesi jokeri? Dosya işlemleri...

•Ekstra özellikler için gerekiyorsa toplamda maksimum 1MB büyüklüğünde, en fazla 5 dosyayı da kodunuza yükleyebilirsiniz. Gönderim formunda bu dosyaları yükleyebileceğiniz bir kısım mevcuttur.

- Örn. kullanıcıya sorulacak soruların puanlarını içeren bir puanlar.txt dosyası
- Örn. Küçük boyutlu bir müzik dosyası

Ödev 2 – Kaliteli Ekstra Özellikler ve Ekstra Puanlar

- ▶ Kod gönderim formunda “Ödevinize eklediğiniz ekstra özellikler varsa madde madde belirtiniz. Size nerelerden ekstra puan verebiliriz?” şeklindeki soruya dikkatlice cevap veriniz. Ödevlerinizin değerlendirilirken burada belirtmediğiniz ekstralar **değerlendirmeye alınmaz.**
- ▶ “ekran boyutunu ayarlama”, “arkafon rengini değiştirme” gibi kodlar, algoritmik değere sahip olmadığı için kaliteli ekstra sayılmaz. Bu tür ödevle ilgili olmayan / süsleme kodları, internetten alındığında ve kaynak belirtildiğinde **ödevle doğrudan ilgili olmadığı için** 11. etik ilkenin ihlali sayılmaz. (11. etik ilke: *İnternetten vb. kaynaklardan ödevle doğrudan ilgili şekilde kod araştırmadım, ödevin bir kısmıyla ilgili kod almadım.*) Ne var ki, aynı kodu başka bir öğrenci de tamamen aynı şekilde kullandıysa Benzerlik Testi bunu tespit edebilir ve etik ihlal süreci başlayabilir.
- ▶ Kaliteli ekstra olarak kod süslemeleri değil, algoritmik değeri olan **büyük şeyler düşünün.**
 - ▶ Aklınızdaki fikir yeterince büyük olmasa da algoritmik değeri varsa, onu da kodunuza ekleyin. Belki yarı kaliteli ekstra olarak yine ek puan getirisi olabilir.

Ödev aracılığıyla konu tekrarı yapın...



Ödev 2 – *Kim Milyonerlikten Olmak İster?*

Sakin aklını kullanma, sakın düşünme. Etik ilkeler ihlal edilmek için var. İnternete bak, arkadaşına sor, en iyi öyle öğrenilir programlama. Gel koduna bakıyım mı biraz fikir alışverişi yapalım senle.

Şurayı nasıl yapacağım acaba? Bir ders slaytlarına bakayım, iyice düşünüyüm, olmazsa hocaya danışırım.



Tam çalışan bir kod gönderebilmek

- ▶ Bir mühendis adayı olarak **tam olarak çalışan bir ödev** göndermeniz beklenmektedir.
- ▶ Gerçek hayatta kimse bozuk çalışan bir koda para vermek istemez. Ayrıca gerçek hayatta programı istenenin dışında (çalışmayan, eksik vb.) bir biçimde sunmak akademik ya da iş hayatınızda **güvenilirliğinizi** zedeleyebilir.
- ▶ Bu yüzden kodunuzu **iyice test etmeli**, değişik değerler ile deneyerek hatalarını ayıklamalı ve çıktıları dikkatlice inceleyerek koddaki beklenmedik herhangi bir hatanın önüne geçmelisiniz.



Yorumlarla açıklanmış bir kod gönderebilmek

- ▶ Bir programcı olarak, ekip arkadaşlarınızın da kodunuzu anlayabilmesi için kodunuza **yorumlar** koymalısınız.
- ▶ Bu size önemli gelmeyebilir ama kodunuz belirli bir büyüklüğü aştığında **çok önemli olmaktadır**. Aynı kod üzerinde birkaç sene sonra da çalışmanız gerekebilecek ve kodu zamanla unutacağınız için yeniden hatırlamada yorum kısımları yardımcınız olacaktır.
- ▶ Bu nedenle lütfen **kodunuzu bol yorumlarla ANLAŞILIR tutun**.

Kodunuzun başına
/*İsim, tarih, koda
dair bilgiler... */

Açıklama gerektiren
komutların yanına
...; // Komuta dair bilgiler



Kontrol listesi

1. Kodumun başında bir yorumla bilgilendirme yaptım.
2. Kodumda satırların yanına yorumlarla işlevlerini açıkladım.
3. Kodumda her süslü parantez kendi başına bir satırda durarak ve girintiler uygun şekilde yapılmış olarak estetik açıdan güzel, rahat anlaşılır bir kod oluşturmuştur.
4. Kodumda goto komutunu ASLA kullanmadım. (Bu kötü programcı alışkanlığına sahip değilim.)
5. Kodumda küresel değişkenleri ASLA kullanmadım. (Bu kötü programcı alışkanlığına sahip değilim.)
6. Kodumda istenilen Giriş(%0,1) kısmını yaptım. Kodun başında, kullanıcı milyoner değilse yarışmayı sonlandırıyorum.
7. Kodumda istenilen Kredi kartı kontrolü (%0,3) kısmını yaptım. Kullanıcı geçersiz kredi kartı girdiyse yarışmayı sonlandırıyorum.
8. Kodumda istenilen Bilgi yarışması soruları(%0,6) kısmını yaptım.Çeşitli bilgi yarışması soruları soruyorum.
9. Bilgi yarışması soruları (%0,6) kısmının çok kısa (örn.2soru) ya da çok sade olmasından kaçındım.
10. Derste öğrendiğimiz konuları koduma yansıtmaya çalıştım.



Mühim olan kısa kod yazabilmektedir.

Biraz daha
vaktim olsaydı,
sana yazdığım
bu mektubu
daha kısa
tutabilirdim.

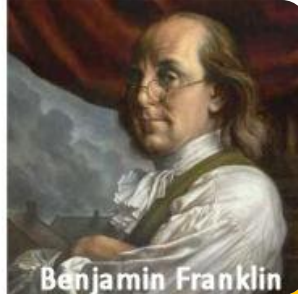
Ödevin kod satırı konusunda özel bir limiti yoktur.
Ancak kodunuz kod gönderim formuna sığmazsa,
kodunuzu kısaltmanız gerekecektir.

Ödev Kodu

KODUNUZ ÇOK UZUN OLDUĞU İÇİN AŞAĞIDAKİ KUTUYA SIĞMIYORSA LÜTFEN KODUNUZU KISALTIN. KISA KOD YAZABİLMEK, ÖDEVİN SİZİ SINAVA HAZIRLAYABİLMESİ İÇİN ÖNEMLİ.



Blaise Pascal

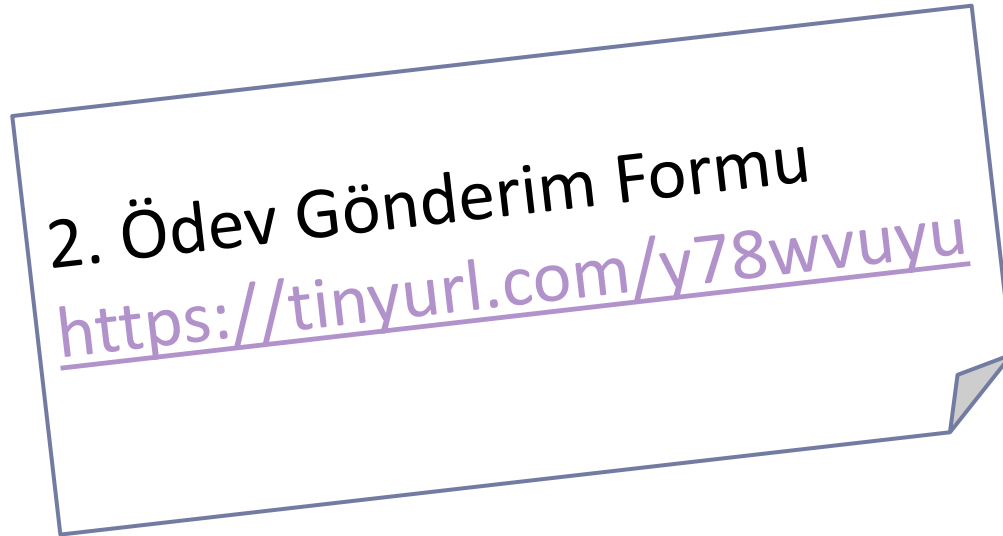


Benjamin Franklin

ıya kopyalayınız: *

► <https://quoteinvestigator.com/2012/04/28/shorter-letter/>

Form Bağlantı Adresi



Ödev 2 e-posta ile değil bu adresteki form aracılığıyla gönderilecektir.



Ödev 2 - Teslim Süresi ve Notlandırma

- ▶ *Ödev Duyuru: 27 Eylül – Öğrenciye Verilen Süre: ~12 gün*
 - ▶ **TESLİM:**
 - ▶ 9 Ekim Salı 23:59'dan önce
 - ▶ **GEÇ TESLİM**(*1A ve 1B'nin ikisi için de*):
 - ▶ 10 Ekim Çarşamba sabah saat 08:59'dan önce (-%30* PUAN CEZA)
 - ▶ 10 Ekim Çarşamba sabah saat 09:59'dan önce (-%50* PUAN CEZA)
- *Öğrencinin ödev notuna referansla

Ödevinizi güncellemeniz gerekirse, ödev süresi dolmadan tekrar gönderim yapabilirsiniz. Son gönderiminiz geçerlidir.



Ödevlere erken başlamanın avantajları:

1. Derste, ilgili konularda **daha etkin** olursunuz. (Eğer ödev konusu henüz derste işlenmemişse de diğer kaynaklardan öğrenmeye çalışınız. Dersi beklemeyiniz.)
2. Takıldığınız yerleri **sormak** için daha çok vaktiniz olur.
3. Ödevi(ve daha önemlisi kendinizi) **geliştirmek** için **daha çok vaktiniz** olur.



C dilindeki alıřmalarınız bozulmaz. Erken bitiriniz.



Son ana bırakılan ödevler hk.

2016-2017 Güz Döneminde günler öncesinden duyurulan
17.11.2016 23:59 teslim tarihli ödev2'nin gönderim tarihleri...

Tarih

18.11.2016 09:38

18.11.2016 01:12

18.11.2016 00:30

18.11.2016 00:20

18.11.2016 00:08

18.11.2016 00:04

18.11.2016 00:03

18.11.2016 00:01

18.11.2016 00:00

18.11.2016 00:00

17.11.2016 23:59

17.11.2016 23:57

17.11.2016 23:57

17.11.2016 23:57

17.11.2016 23:57

17.11.2016 23:57

17.11.2016 23:57

17.11.2016 23:57

Son an çok farklı bir şeydir...
Yaşamalısın!

O son dakikanın
heyecanından aman kendini
mahrum bırakma.

*Yarın yapabileceğin işi bugün
asla yapma.*

