

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

C	4	D						

[illegible][illegible]

[illegible]

w	b	w						

- a) expected ';' before 'return'
- b) 'x' undeclared
- c) redefinition of 'x'
- d) undefined reference to 'printf'**
- e) Düşündüğüm cevap şıklarda yok.

```

case 1:
    sayi+1=sayi;
    break;
case 14:
    sayi+2=sayi;
    break;
case 141:
    sayi+3=sayi;
    break;
default:
    sayi+4=sayi;
}
printf("%d", sayi);
return 0;

```

Çünkü $sayi = sayi + \sim$ olmalı
 değeri alır demek.

[illegible]

BİL141 KISA SINAV I ŞUBE 2 GRUP F SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMEYİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMEYİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a=4;
    switch(a? (a*a):(a/a))
    {
        case 0:
            printf("%d",++a*0);
        case 4:
            printf("%d",175:10);
        case 8:
            printf("%d",++a*2);
        case 12:
            printf("%d",0?4:8);
        case 16:
            printf("%d",++a*4);
        case 19:
            printf("%d",3?6:9);
        default:
            printf("%d",++a*6);
    }
    return 0;
}
```

2	0	6	3	6															

Piazza'da sizlerle paylaşılan "Modern Yaşamın Gizli Sırları - Algoritma" belgeselinde bahsedilen matematik oyunu, bir kavanoz çikolata ve ne ile oynanmaktadır?

- a) Şeker
- b) Küçük bir top
- c) Kalem
- ☒ d) Acı biber

```
#include <stdio.h>
int main(){
    {
        int x = 22;
        printf("%d\n", x);
    }
    int x = 11;
    printf("%d\n", x);
    return 0;
}
```

Verilen kodda derleme tuşuna bastığımızda DevCpp hata panelinde aşağıdaki ifadelerden hangisini görmeyi bekleriz?

- a) expected ';' before 'return'
- ☒ b) undefined reference to 'printf'
- c) 'x' undeclared
- d) redefinition of 'x'
- e) Düşündüğüm cevap şıklarda yok.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int sayi = 312;
    switch(sayi/311){
        case 1:
            sayi+1=sayi;
            break;
        case 14:
            sayi+2=sayi;
            break;
        case 141:
            sayi+3=sayi;
            break;
        default:
            sayi+4=sayi;
    }
    printf("%d", sayi);
    return 0;
}
```

H	A	T	A	1															

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{  
    int w=9;  
    {  
        printf("%d", ++w);  
        int w=4;  
        {  
            printf("%d", --w);  
            int w = 70;  
        }  
        printf("%d", w--);  
    }  
    printf("%d", w);  
    return 0;  
}
```

1	0	3	3	1	0				

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{  
    int x = 6, y, t;  
    y=t=4;  
    if(x>y)  
        t=x;  
        x=y;  
        y=t;  
    if(x<y)  
        printf("E");  
        printf("%d",x);  
        printf("F");  
    return 0;  
}
```

E	4	F							

```
#include <stdio.h>
```

```
int g(int a);
```

```
int main()
```

```
{  
    int a = 70;  
    int t = g(a);  
    printf("%d%d",a,t);  
    if(a=t) // == degill  
        printf("%d",a/2);  
    else  
        printf("%d",a*2);  
    return 0;  
}
```

```
int g(int a)
```

```
{  
    return 2;  
}
```

7	0	2	1						

```
#include <stdio.h>
```

```
int f1(char);
```

```
int main()
```

```
{  
    char t = 'p';  
    printf("%c",t);  
    char x = (char)f1('h');  
    printf("%c%c",x,t);  
    return 0;  
}
```

```
int f1(char a)
```

```
{  
    char cevap = a;  
    return (int)cevap;  
}
```

p	h	p							

BİL141 KISA SINAV I ŞUBE 3 GRUP G SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMeye KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>
#define PI 3.14
int main()
{
```

```
    double x = PI;
    switch(x)
    {
```

```
        case 3:
            printf("EE");
        case 4:
            printf("END");
        default:
            printf("BİLG");
```

```
    }
    return 0;
```

Switch, double ile çalışmaz.

H	A	T	A	1					

```
#include <stdio.h>
#define D 17;
#define dag switch
int main()
{
```

```
    int deger=D;
    dag(deger/3*2-7)
    {
```

```
        case 0: printf("a");
        case 1: printf("b");
        case 2: printf("c");
        case 3: printf("d");
        case 4: printf("e");
        default: printf("ev");
```

```
    }
    return 0;
}
```

d	e	e	v						

```
#include <stdio.h>
int main()
{
```

```
    int para = 150;
    if(para>75)
        printf("A");
    else if (para == 150)
        printf("B");
    else if (para>150)
```

```
        para=0;
        printf("%d", para);
        return 0;
```

```
}
```

A	1	5	0						

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    double y = 7,2;
    printf("%d", y);
    return 0;
}
```

Verilen koda derleme tuşuna bastığımızda DevCpp hata panelinde aşağıdaki ifadelerden hangisini görmeyi bekleriz?

a) expected ',' before 'return'

☒ b) expected identifier or '(' before numeric constant

c) redefinition of 'y'

d) undefined reference to 'printf'

e) Düşündüğüm cevap şıklarda yok.

```
#include <stdio.h>
int f1(int);
int main()
{
    int x = 8;
    printf("%d", x);
    {
        int x = 33;
        printf("%d", x);
    }
    printf("%d", x);
    f1(x);
    printf("%d", x);
    return 0;
}
int f1(int x)
{
    x = x * 15;
    return x;
}
```

8	3	3	8	8															

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x = 4, y = 9;
    if(0/5)
        printf("%d",x/y);
    else
    {
        int a = x++ * ++y;
        printf("%d", a);
    }
    printf("%d%d",x,y);
    return 0;
}
```

4	0	5	1	0															

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int f(int z);
int main()
{
    double t = pow(3.0,4.0);
    int z = (int)t;
    f(z);
    z%=4;
    printf("%d", z);
    return 0;
}
int f(int z)
{
    z++;
    return z++;
}
```

1																			

Piazza'da sizlerle paylaşılan "Modern Yaşamın Gizli Sırları - Algoritma" belgeselinde gezgin satıcı probleminin cevabını bulmak için aşağıdakilerden hangisi incelenmiştir?

- ☒ a) Arıların çiçeklerin arasında gezme rotasını belirlemesi
- b) Serçe kuşlarının yuvaları için malzeme toplama rotalarını belirlemeleri
- c) Evden çok uzaklara bırakılan kedilerin evlerine geri dönme rotaları
- d) Karıncaların yeni oluşturacakları yuvalarının içindeki yolların tasarımı

BİL141 KISA SINAV I ŞUBE 3 GRUP H SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMeye KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

Piazza'da sizlerle paylaşılan "Modern Yaşamın Gizli Sırları - Algoritma" belgeselinde gezgin satıcı probleminin cevabını bulmak için aşağıdakilerden hangisi incelenmiştir?

- a) Evden çok uzaklara bırakılan kedilerin evlerine geri dönme rotaları
- b) Serçe kuşlarının yuvaları için malzeme toplama rotalarını belirlemeleri
- c) Arıların çiçeklerin arasında gezme rotasını belirlemesi
- d) Karıncaların yeni oluşturacakları yuvalarının içindeki yolların tasarımı

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int f(int z);
int main()
{
    double t = pow(4.0,3.0);
    int z = (int)t;
    f(z);
    z%=4;
    printf("%d", z);
    return 0;
}
int f(int z)
{
    z++;
    return z++;
}
```

0									

```
#include <stdio.h>
#define D 11;
#define dag switch
int main()
{
    int deger=D;
    dag(deger/3*2-3)
    {
        case 0: printf("p");
        case 1: printf("r");
        case 2: printf("s");
        case 3: printf("t");
        case 4: printf("w");
        default: printf("at");
    }
}
return 0;
```

t	w	a	t						

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x = 3, y = 6;
    if(0/5)
        printf("%d",x/y);
    else
    {
        int a = x++ * ++y;
        printf("%d", a);
    }
    printf("%d%d",x,y);
    return 0;
}
```

2	1	4	7						

BİL141 KISA SINAV I ŞUBE 1 GRUP J SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMEYİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMEYİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>
#define yaz printf
int main()
{
    int t = 83%3;
    switch(t)
    {
        case 0:
            yaz("A");
        case 1:
            yaz("B");
        case 2:
            yaz("C");
        default:
            printf("ERROR");
    }
    return 0;
}
```

C	E	R	R	O	R				

Piazza'da sizlerle paylaşılan "Modern Yaşamın Gizli Sırları - Algoritma" belgeseline göre bildiğimiz en eski algoritma ve içeriği nedir?

- a) Liu Hui algoritması - Gauss sadeleştirme yapmak
- ☒ b) Öklid algoritması - En büyük ortak böleni bulmak
- c) el Harezmi algoritması - Doğrusal denklem çözümü
- d) Ömer Hayyam algoritması - Matematikte kuvvet hesaplamaları

```
#include <stdio.h>
int h(int x);
int main()
{
    printf("%d", h(-8));
    return 0;
}
int h(int x)
{
    {
        int sayi;
        sayi=10;
    }
    return sayi+x;
}
```

Çünkü sayi burada tanımsız.

H	A	T	A	1					

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x=16;
    if(x>14)
        printf("H");
    else if(x>15)
        printf("N");
    else if(x>16)
        printf("M");
    printf("A");
    return 0;
}
```

H	A								

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int q=2;
    {
        printf("%d", --q);
        int q=8;
        {
            printf("%d", ++q);
            int q = 66;
        }
        printf("%d", q++);
    }
    printf("%d", q);
    return 0;
}
```

1	9	9	1																

```
#include <stdio.h>
void fonk(void);
int main()
{
    int z=2;
    z*=12;
    fonk();
    printf("%4.3d", z);
    return 0;
}
void fonk(void)
{
    int z;
    z-= 3;
}
```

bx2.SUNU02

→ boşluk olmalı.

	0	2	4																

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char x = A;
    printf("%c", x);
    return 0;
}
```

Verilen kodda derleme tuşuna bastığımızda DevCpp hata panelinde aşağıdaki ifadelerden hangisini görmeyi bekleriz?

- a) expected ';' before 'return'
- b) missing terminating " character
- ☒ c) 'A' undeclared
- d) initialization makes integer from pointer without a cast
- e) Düşündüğüm cevap şıklarda yok.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#define KM_MILES 0.62
int main()
{
```

```
    double mil=40.0, sonuc;
    sonuc = mil * KM_MILES;
    printf("A:");
    int k1 = getch();
    printf("B:");
    scanf("%lf", &mil);
    printf("F%c", (char)k1);
    printf("N%.1lf", sonuc);
    return 0;
}
```

/*(Kullanıcı kod çalıştıktan 'C' yazmış, '80.0' yazmış ve enter'a basmıştır.) Sizden kodun çalışmasının sonundaki tüm ekran çıktısı istenmektedir.*/

A	:	C	B	:	8	0	.	0											
F	C	N	2	4	.	8													

BİL141 KISA SINAV I ŞUBE 1 GRUP K SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMeye KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#define KM_MILES 0.62
int main()
{
    double mil=40.0, sonuc;
    sonuc = mil * KM_MILES;
    printf("T:");
    int k1 = getche();
    printf("L:");
    scanf("%lf", &mil);
    printf("F%c", (char)k1);
    printf("N%.1lf", sonuc);
    return 0;
}
```

/*(Kullanıcı kod çalıştıktan 'C' yazmış, '80.0' yazmış ve enter'a basmıştır.) Sizden kodun çalışmasının sonundaki tüm ekran çıktısı istenmektedir.*/

T	:	C	L	:	8	0	.	0											
F	C	N	2	4	.	8													

```
#include <stdio.h>
void fonk(void);
int main()
{
    int z=3;
    z*=13;
    fonk();
    printf("%4.3d",z);
    return 0;
}
```

```
void fonk(void)
{
    int z;
    z-=3;
}
```

6kz. Sınavı

2

1 boşluk olmalı

0	3	9																	

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int x=26;
    if(x>24)
        printf("Y");
    else if(x>25)
        printf("Z");
    else if(x>26)
        printf("H");
    printf("B");
    return 0;
}
```

Y	B																		

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int q=6;
    {
        printf("%d", -q);
        int q=3;
        {
            printf("%d", ++q);
            int q = 33;
        }
        printf("%d", q++);
    }
    printf("%d", q);
    return 0;
}
```

5	4	4	5																

```
#include <stdio.h>
#define yaz printf
int main()
{
    int t = 53%3;
    switch(t)
    {
        case 0:
            yaz("R");
        case 1:
            yaz("G");
        case 2:
            yaz("S");
        default:
            printf("ERROR");
    }
    return 0;
}
```

S	E	R	R	O	R				

```
#include <stdio.h>
int h(int x);
int main()
{
    printf("%d", h(-99));
    return 0;
}
int h(int x)
{
    int sayi;
    sayi=10;
    }
    return sayi+x;
```

sayi tanımsız

H	A	T	A	İ					

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char x = A;
    printf("%c", x);
    return 0;
}
```

Verilen kodda derleme tuşuna bastığımızda DevCpp hata panelinde aşağıdaki ifadelerden hangisini görmeyi bekleriz?

- a) 'A' undeclared
- b) expected ';' before 'return'
- c) missing terminating " character
- d) initialization makes integer from pointer without a cast
- e) Düşündüğüm cevap şıklarda yok.

Piazza'da sizlerle paylaşılan "Modern Yaşamın Gizli Sırları - Algoritma" belgesine göre bildiğimiz en eski algoritma ve içeriği nedir?

- a) Ömer Hayyam algoritması - Matematikte kuvvet hesaplamaları
- b) Liu Hui algoritması - Gauss sadeleştirme yapmak
- c) el Harezmi algoritması - Doğrusal denklem çözümü
- d) Öklid algoritması - En büyük ortak böleni bulmak