

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV V ŞUBE 2 GRUP R SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN **TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ** GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI **HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK** ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) **yazınız VE nedenini** cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

//kod.c dosyasi

#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])

{

int i;

for(i=3; i<argc; i+=2)

{

printf("%d\n", argc*i);

}

return 0;

}

// kod.c dosyasi

#include <stdio.h>

int t(int[], int);

int main(int argc, char* argv[])

{

int dizi[4] = {8,5,6};

printf("%d", t(dizi,argc));

return 0;

}

int t(int dizi[], int x)

{

if(x<=2) return dizi[x];

return t(dizi,x-1)+t(dizi,x-2)+t(dizi,x-3);

}

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod A B C D E F

2	1								
3	5								

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod azman ve gargamel

3	0								

```
#include <stdio.h>
```

```
void yaz_dostum_yaz(int*, int);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a=3, b=9;
```

```
    yaz_dostum_yaz(&a,b);
```

```
    printf("%d\n", a);
```

```
    printf("%d",b);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void yaz_dostum_yaz(int* a, int b)
```

```
{
```

```
    *a=8;
```

```
    b=5;
```

```
}
```

8									
9									

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    int ciklet;
```

```
    char un;
```

```
    double makarna;
```

```
} bakkal_turu;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    bakkal_turu ali_abi;
```

```
    ali_abi.ciklet=2;
```

```
    ali_abi.un='d';
```

```
    ali_abi.makarna=3.0;
```

```
    int i;
```

```
    for(i=ali_abi.ciklet; i<=(int)ali_abi.makarna; i++)
```

```
        printf("%c\n", ali_abi.un);
```

```
    printf("Manav");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

d									
d									
M	a	n	a	v					

BİL141 KISA SINAV V ŞUBE 2 GRUP T SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN **TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ** GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI **HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE** KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) **yazınız VE nedenini** cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>

typedef struct
{
    int ciklet;
    char un;
    double makarna;
} bakkal_turu;

int main()
{
    bakkal_turu ali_abi;
    ali_abi.ciklet=2;
    ali_abi.un='c';
    ali_abi.makarna=3.0;
    int i;
    for(i=ali_abi.ciklet; i<=(int)ali_abi.makarna; i++)
        printf("%c\n", ali_abi.un);

    printf("Market");

    return 0;
}
```

```
//kod.c dosyasi

#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int i;

    for(i=1; i!=argc; i+=3)
    {
        printf("%d\n", argc*i);
    }

    return 0;
}
```

argc değeri 8
i 1,4,7,10... değerleri alır
i!=8 sürekli sağlanır.

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod A B C D E F G

H	A	T	A	3															

c																			
c																			
m	a	r	k	e	t														

// kod.c dosyasi

#include <stdio.h>

int t(int[], int);

int main(int argc, char* argv[])

{

int dizi[4] = {6,5,1};

printf("%d", t(dizi,argc));

return 0;

}

int t(int dizi[], int x)

{

if(x<=2) return dizi[x];

return t(dizi,x-1)+t(dizi,x-2)+t(dizi,x-3);

}

#include <stdio.h>

void yaz_dostum_yaz(int*, int);

int main()

{

int a=4, b=5;

yaz_dostum_yaz(&a,b);

printf("%d\n", a);

printf("%d",b);

return 0;

}

void yaz_dostum_yaz(int* a, int b)

{

*a=1;

b=7;

}

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:

gcc kod.c -o kod.exe

kod azman ve gargamel

1	8								

1									
5									

BİL141 KISA SINAV V ŞUBE 3 GRUP U SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

//kod.c dosyası

#define DOLAR_TL 5.45

#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])

{

double tl=0.0, dolar=0.0;

tl = dolar * DOLAR_TL;

dolar = (double) argc;

printf("tl:%.2lf", tl+4.0);

return 0;

}

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod 100

t l : 4 . 0 0



// kod.c dosyası

#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[])

{

FILE* dosya = fopen("data.txt","r");

int i;

char x,y,z;

fscanf(dosya, "%c", &x);

fscanf(dosya, " %c", &y);//%'den önce boşluklu

fscanf(dosya, " %c", &z);//%'den önce boşluklu

for(i=0; i<argc; i++)

if(i%2==0)

printf("%c",x);

else

printf("%c",y);

printf("%c", z);

return 0;

}

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod 1 2 3 4 5 6

G H G H G H G I

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int a=2, d=3;
```

```
int *b=&a;
```

```
int *c;
```

```
c=&d;
```

```
*c*=2;
```

```
*b=*c+2;
```

```
printf("%d%d%d%d%d", a,*b,*c,d,a**c+*b*d);
```

```
return 0;
```

```
}
```

8	8	6	6	9	6				

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
double cati;
```

```
int taban;
```

```
} bina;
```

```
void hesap(bina *x);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
bina *komsu;
```

```
bina ali;
```

```
komsu=&ali;
```

```
hesap(komsu);
```

```
printf("Cati:%.0lfm\n", komsu->cati);
```

```
printf("Taban:%dm2", ali.taban);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
void hesap(bina *x)
```

```
{
```

```
x->cati=2.3;
```

```
(*x).taban=20;
```

```
}
```

C	a	t	i	:	2	m			
T	a	b	a	n	:	2	0	m	2

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV V ŞUBE 3 GRUP V SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    double cati;
```

```
    int taban;
```

```
} bina;
```

```
void hesap(bina *x);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    bina *komsu;
```

```
    bina ali;
```

```
    komsu=&ali;
```

```
    hesap(komsu);
```

```
    printf("Cati:%.0lfm\n", komsu->cati);
```

```
    printf("Taban:%dm2", ali.taban);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void hesap(bina *x)
```

```
{
```

```
    x->cati=1.3;
```

```
    (*x).taban=10;
```

```
}
```

```
//kod.c dosyasi
```

```
#define DOLAR_TL 5.45
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    double tl=0.0, dolar=0.0;
```

```
    tl = dolar * DOLAR_TL;
```

```
    dolar = (double) argc;
```

```
    printf("tl:%.2lf", tl+3.0);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod 100

tl : 3.00

C	a	t	i	:	1	m			
T	a	b	a	n	:	1	0	m	2



// kod.c dosyasi

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char* argv[])
```

```
{
```

```
FILE* dosya = fopen("data.txt", "r");
```

```
int i;
```

```
char x,y,z;
```

```
fscanf(dosya, "%c", &x);
```

```
fscanf(dosya, " %c", &y); //%'den önce boşluklu
```

```
fscanf(dosya, " %c", &z); //%'den önce boşluklu
```

```
for(i=0; i<argc; i++)
```

```
    if(i%2==0)
```

```
        printf("%c",x);
```

```
    else
```

```
        printf("%c",y);
```

```
printf("%c", z);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int a=3, d=2;
```

```
int *b=&a;
```

```
int *c;
```

```
c=&d;
```

```
*c*=2;
```

```
*b=*c+2;
```

```
printf("%d%d%d%d%d", a, *b, *c, d, a**c+*b*d);
```

```
return 0;
```

```
}
```

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:

```
gcc kod.c -o kod.exe
```

```
kod 1 2 3 4 5 6
```

```
C D C D C D C E
```

6	6	4	4	4	8				

BİL141 KISA SINAV V ŞUBE 1 GRUP Y SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN **TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ** GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI **HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE** KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) **yazınız VE nedenini** cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

// kod.c dosyasi

#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])

{

printf("EF");

int i;

for(i=1; i<argc; i++)

{

printf("%s\n", argv[i]);

}

return 0;

}

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:

```
gcc kod.c -o kod.exe
kod ST
```

E F S T

// kod.c dosyasi

#include <stdio.h>

void k(int dizi[], int n);

int main(int argc, char* argv[])

{

int dizi[argc], i;

dizi[argc-1]=argc*argc;

for(i=1; i<argc; i++)

dizi[i-1] = (int)argv[i][0]-(int)'0';

k(dizi, argc-1);

for(i=0; i<argc; i++)

printf("%d",dizi[i]);

return 0;

}

void k(int dizi[], int n)

{

int i, temp, x;

do

{

x = 0;

for(i=0; i<= n-2; i++)

{

if(dizi[i] > dizi[i+1])

{

temp = dizi[i];

dizi[i] = dizi[i+1];

dizi[i+1] = temp;

x = 1;

}

}

n--;

}

while(x);

}

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:

```
gcc kod.c -o kod.exe
kod 5 4 9 1 3
```

1 3 4 5 9 3 6

```
#include <stdio.h>
```

```
void isle(int, int*);
```

```
void isle2(int*, int);
```

```
int main()
```

```
{  
    int a, b;  
    a=6;  
    b=8;  
    isle(a,&b);  
    printf("%d%d\n", a, b);  
    isle2(&a,b);  
    printf("%d%d\n", a, b);  
    return 0;  
}
```

```
void isle(int a, int*b)
```

```
{  
    a*=b*3/2+1;  
    *b=3;  
    return;  
}
```

```
void isle2(int* a, int b)
```

```
{  
    *a=4;  
    b=*a*2/2*2+3;  
    return;  
}
```

6	3								
4	3								

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct
```

```
{  
    int c;
```

```
} A;
```

```
void P (A );
```

```
void R (A *);
```

```
int main()
```

```
{  
    A m,n;  
    m.c=7;  
    n.c=5;  
    P(m);  
    R(&n);  
    printf("%d%d",m.c, n.c);  
    return 0;  
}
```

```
}
```

```
void P (A q)
```

```
{  
    q.c = 1;  
    return;  
}
```

```
}
```

```
void R (A *w)
```

```
{  
    (*w).c = 4;  
    return;  
}
```

7	4								

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV V ŞUBE 1 GRUP Z SORULARI

ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir.

SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. YANLIŞ OLAN 1 CEVABINIZ DEĞERLENDİRMEYE KATILMAZ.

EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. (Mantık hatası haricinde) Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir.

```
#include <stdio.h>
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    int c;
```

```
} A;
```

```
void P (A );
```

```
void R (A *);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    A m,n;
```

```
    m.c=9;
```

```
    n.c=7;
```

```
    P(m);
```

```
    R(&n);
```

```
    printf("%d%d",m.c, n.c);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void P (A q)
```

```
{
```

```
    q.c = 3;
```

```
    return;
```

```
}
```

```
void R (A *w)
```

```
{
```

```
    (*w).c = 6;
```

```
    return;
```

```
}
```

```
// kod.c dosyasi
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    printf("AB");
```

```
    int i;
```

```
    for(i=1; i<argc; i++)
```

```
{
```

```
        printf("%s\n", argv[i]);
```

```
}
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Kod komut ekranından şu komutlarla derlenmiş ve çalıştırılmıştır:
gcc kod.c -o kod.exe
kod PR

9	6								

A	B	P	R						

```
#include <stdio.h>

void isle(int, int*);

void isle2(int*, int);

int main()

{

    int a, b;

    a=4;

    b=6;

    isle(a,&b);

    printf("%d%d\n", a, b);

    isle2(&a,b);

    printf("%d%d\n", a, b);

    return 0;

}

void isle(int a, int*b)

{

    a*=*b*3/2+1;

    *b=1;

    return;

}

void isle2(int* a, int b)

{

    *a=2;

    b=*a*2/2*2+3;

    return;

}
```

3	4	5	8	9	3	6
---	---	---	---	---	---	---

4	1							
2	1							