

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 12 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV III ŞUBE 1 GRUP C SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, $\leq$ yerine $\leq$ gibi detaylar da dâhil olmak üzere CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz. Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse, puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadeler uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE ($\leq$ yerine $\leq$ gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int toplam=0;
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0; i<8; i++)
```

```
    {
```

```
        if(i%2==0)
```

```
            continue;
```

```
            toplam+=i;
```

```
    }
```

```
    printf("%d", toplam);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char kus1[20]="SERCE";
```

```
    char kus2[]="CIVCIV";
```

```
    char kus3[20]="YARASA";
```

```
    if(strcmp(kus1,kus2))
```

```
    {
```

```
        strcpy(kus1,kus3);
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        strcpy(kus2,kus3);
```

```
    }
```

```
    printf("%s\n",kus1);
```

```
//
```

```
    printf("%s\n",kus2);
```

```
//Lutfen harfleriniz net olsun.
```

```
    printf("%s\n",kus3);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

1	6																		

Y	A	R	A	S	A														
C	I	V	C	I	V														
Y	A	R	A	S	A														

```
#include <stdio.h>
```

```
void x(int [], int );
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a[] = {12,1,4,2,7,7,14,9};
```

```
    int z = sizeof(a)/sizeof(a[0]);
```

```
    //sizeof(a) -> 'a' dizisi kaç bayt'ı verir.
```

```
    x(a,z);
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0; i<z; i++)
```

```
        printf("%d", a[i]);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void x(int dizi[], int n)
```

```
{
```

```
    int i,j;
```

```
    for(j=1; j<n/2; j++)
```

```
        for(i=1; i<n-1; i+=2)
```

```
        {
```

```
            if(dizi[i] < dizi[i+2])
```

```
            {
```

```
                int temp = dizi[i];
```

```
                dizi[i] = dizi[i+2];
```

```
                dizi[i+2] = temp;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
}
```

1	2	9	4	7	7	2	1	4	1

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int sayi=0;
```

```
    printf("20 veya 20'den büyük \nbir sayı giriniz:");
```

```
    scanf("%d", &sayi);
```

```
    while (! (sayi >= 20))
```

```
{
```

```
    printf("Yanlış giriş.\n");
```

```
    printf("Tekrar giriniz:");
```

```
    fflush(stdin);
```

```
    scanf("%d", &sayi);
```

```
}
```

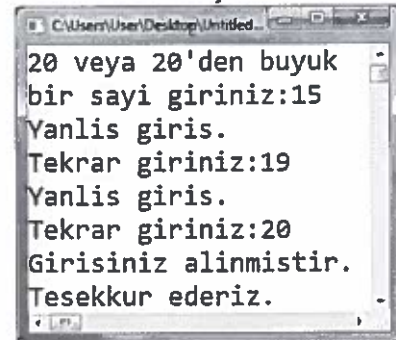
```
    printf("Girisiniz alınmıştır.\n");
```

```
    printf("Tesekkür ederiz.");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

EKRAN ÇIKTISI



Kod çalıştıktan sonra kullanıcı sırasıyla "15", "19", "20" girişleri yapmış ve her girişten sonra enter'a basmıştır.

BİL141 KISA SINAV III ŞUBE 1 GRUP D SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMEKTİR. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN **TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR.** Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, $\leq$ yerine $\leq$ gibi detaylar da dâhil olmak üzere **CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz.** Ancak ,(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse , puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız **VE** nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadelerle uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE ($\leq$ yerine $\leq$ gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

#include <stdio.h>

void x(int [], int);

int main()

{

int a[]={32,1,4,2,7,7,34,9};

int z = sizeof(a)/sizeof(a[0]);

//sizeof(a) -> 'a dizisi kac bayt'i verir.

x(a,z);

int i;

for(i=0; i<z; i++)

printf("%d", a[i]);

return 0;

}

void x(int dizi[], int n)

{

int i,j;

for(j=1; j<n/2; j++)

for(i=1; i<n-1; i+=2)

{

if(dizi[i] < dizi[i+2])

{

int temp = dizi[i];

dizi[i] = dizi[i+2];

dizi[i+2] = temp;

}

}

}

#include <stdio.h>

int main()

{

int toplam=0;

int i;

for(i=0; i<8; i++)

{

if(i%2==1)

continue;

toplam+=i;

}

printf("%d", toplam);

return 0;

}

3	2	9	4	7	7	2	3	4	1

1	2								

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int sayi=0;
```

```
    printf("30 veya 30'dan büyük \nbir sayi giriniz:");
```

```
    scanf("%d", &sayi);
```

while (! (sayi >= 30))

```
{
```

```
    printf("Yanlis giris.\n");
```

```
    printf("Tekrar giriniz:");
```

```
    fflush(stdin);
```

```
    scanf("%d", &sayi);
```

```
}
```

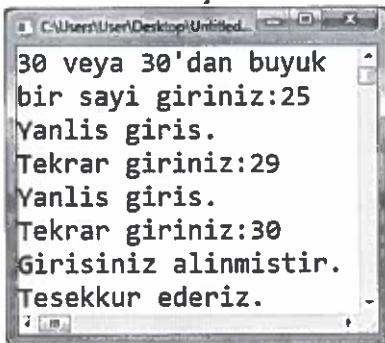
```
printf("Girisiniz alinmistir.\n");
```

```
printf("Tesekkur ederiz.");
```

```
return 0;
```

```
}
```

EKRAN ÇIKTISI



Kod çalıştıktan sonra kullanıcı sırasıyla "25", "29", "30" girişleri yapmış ve her girişten sonra enter'a basmıştır.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char kus1[20]="KARTAL";
```

```
    char kus2[]="BAYKUS";
```

```
    char kus3[20]="SAHIN";
```

```
    if(strcmp(kus1,kus2))
```

```
    {
```

```
        strcpy(kus1,kus3);
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        strcpy(kus2,kus3);
```

```
    }
```

```
    printf("%s\n",kus1);
```

```
//
```

```
    printf("%s\n",kus2);
```

```
//Lutfen harfleriniz net olsun.
```

```
    printf("%s\n",kus3);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

S	A	H	I	N					
B	A	Y	K	U	S				
S	A	H	I	N					

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 12 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV III ŞUBE 2 GRUP E SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMEKTİR. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, $\leq$ yerine $\leq$ gibi detaylar da dâhil olmak üzere **CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz.** Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse, puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadeler uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE ($\leq$ yerine $\leq$ gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
```

```
#define yazdir printf
```

```
#define dondur for
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i=1, j=i+2;
```

```
    dondur(; i<j;)
```

```
    {
```

```
        yazdir("%d%d%d\n", i+1, j+1, i/j+1);
```

```
        //%d ler arasinda bosluk yok
```

```
        ++i;
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

2	4	1							
3	4	1							

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char x4[20]="mese";
```

```
    char x2[30]= {};
```

```
    strcpy(x2,"gul");
```

```
    x2[5]='\0';
```

```
    strncat(x2, x4,2);
```

```
    if(strcmp(x4,x2))
```

```
        printf("%s %s", x2, x4);
```

```
    else
```

```
        printf("%s %s", x4, x2);
```

```
    // %s ler arasinda 1 bosluk var.
```

```
    return 0;
```

```
}
```

g	u	l	m	e	m	e	s	e	

```

#include <stdio.h>
#define X 3
#define Y 6
int main()
{
    int dizi[2][X][Y]=
    {
        { {8,1,0,5,4,0},{1485,6,2},{0,1,88,5,3} } ,
        {}
    };
    /* dizi atamasini bu sekilde satirlara yaymak
    gecerli bir kullanimdir. */
    int i,j;
    for(i=0; i<X; i++)
    {
        for(j=0; j<Y; j++)
            dizi[1][2-i][j]=dizi[0][i][j];
    }

    for(i=0; i<X; i++)
    {
        for(j=0; j<Y; j++)
        {
            if(dizi[1][i][j]!=0)
            {
                printf("%d",dizi[1][i][j]);
                printf(" "); //1 boşluk
            }
        }
        printf("\n");
    }
    //cevabinizi iyice kontrol ediniz.
    return 0;
}

```

1		8	8		5		3		
1	4	8	5		6		2		
8		1		5		4			

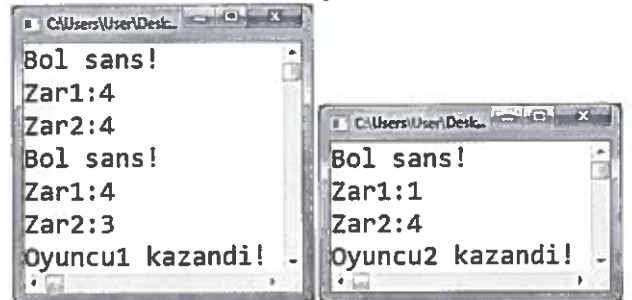
KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int main()
{
    int var1, var2;
    srand(time(NULL));
    var1=rand()%6+1;
    do
    {
        var2 = rand()%6+1;
        printf("Bol sans!\n");
        printf("Zar1:%d\n",var1);
        printf("Zar2:%d\n",var2);
    }
    while (var1==var2);
    if(var1>var2)
        printf("Oyuncu1 kazandi!");
    else
        printf("Oyuncu2 kazandi!");
    return 0;
}

```

EKRAN ÇIKTISI



Kodlar çalıştıktan sonra herhangi bir kullanıcı girişi olmamıştır.

BİL141 KISA SINAV III ŞUBE 2 GRUP F SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ **TEK GÖREVİ** SINIFI GÖZETLEMektir. SORULARDAN PUAN ALABİLMEYİ İÇİN **TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ** GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, ≤ yerine < gibi detaylar da dâhil olmak üzere **CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA** emin olunuz. Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse , puan kaybına yol açmaz.
- EKİRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadelere uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKİRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE (≤ yerine < gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
#define X 3
#define Y 6
int main()
{
    int dizi[2][X][Y]=
    {
        { {0,7,8,12,0,8},{12,567,2},{1,0,56,4,3} } ,
        {}
    };
    /* dizi atamasini bu sekilde satirlara yaymak
       gecerli bir kullanimdir. */
    int i,j;
    for(i=0; i<X; i++)
    {
        for(j=0; j<Y; j++)
            dizi[1][2-i][j]=dizi[0][i][j];
    }

    for(i=0; i<X; i++)
    {
        for(j=0; j<Y; j++)
        {
            if(dizi[1][i][j]!=0)
            {
                printf("%d",dizi[1][i][j]);
                printf(" "); //1 boşluk
            }
        }
        printf("\n");
    }
    //cevabinizi iyice kontrol ediniz.
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

#define yazdir printf
#define dondur for

int main()
{
    int i=1, j=i+2;

    dondur(; i<j;)
    {
        yazdir("%d%d%d%d\n", i+2, j+2, i/j+2);

        //%d ler arasinda bosluk yok

        ++i;
    }

    return 0;
}
```

1		5	6		4	3		
1	2		5	6	7	2		
7		8		1	2	8		

3	5	2					
4	5	2					

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int main()
```

```
{
    int value1, value2;
    srand(time(NULL));
    value1=rand()%6+1;
    do
    {
        value2 = rand()%6+1;
        printf("Bol sans!\n");
        printf("Zar1:%d\n",value1);
        printf("Zar2:%d\n",value2);
    }
}
```

while (value1==value2);

```
if(value1>value2)
    printf("Oyuncu1 kazandi!");
else
    printf("Oyuncu2 kazandi!");
return 0;
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char k3[20]="sema";
```

```
    char k5[30]= {};
```

```
    strcpy(k5,"gul");
```

```
    k5[5]='\0';
```

```
    strncat(k5, k3,2);
```

```
    if(strcmp(k3,k5))
```

```
        printf("%s %s", k5, k3);
```

```
    else
```

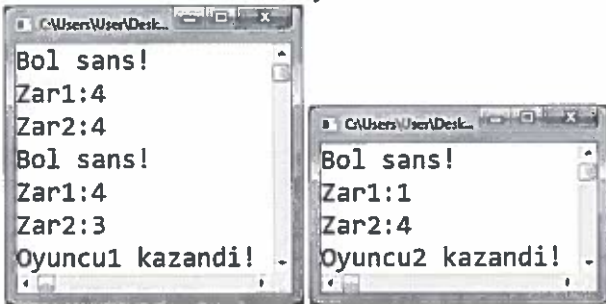
```
        printf("%s %s", k3, k5);
```

```
    // %s ler arasinda 1 bosluk var.
```

```
    return 0;
```

```
}
```

EKRAN ÇIKTISI



Kodlar çalıştıktan sonra herhangi bir kullanıcı girişi olmamıştır.

g	u	l	s	e	s	e	m	a