

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV IV ŞUBE 1 GRUP G SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMEKTİR. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KISMI PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, $\leq$ yerine $\leq$ gibi detaylar da dâhil olmak üzere CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz. Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse , puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadelere uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE ($\leq$ yerine $\leq$ gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
```

```
void yaz(char harf);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
/*
```

```
İngiliz Alfabesi
```

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
```

```
*/
```

```
    yaz('C');
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void yaz(char harf)
```

```
{
```

```
    if(harf=='F') return;
```

```
    printf("%c", harf);
```

```
    yaz((char)((int)harf+1));
```

```
    printf("%c", harf);
```

```
}
```

C	D	E	E	D	C				

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    double dolar;
```

```
    int tl = 0;
```

```
    dolar = tl * 5.82;
```

```
    int* y = &tl;
```

```
    printf("Sayı:");
```

```
    scanf("%d", y);
```

```
    printf("%d+", *y);
```

```
    printf("%d+", tl);
```

```
    printf("%.0lf", dolar);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

S	a	y	i	:	6	6	0		
6	6	0	+	6	6	0	+	0	

/*Kod çalıştıktan sonra kullanıcı "660" yazmış ve enter'a basmıştır. enter nedeniyle kodun bir aşağı satıra inerek devam etmesi beklenir. Çıktının bir kısmı verilmiştir, geriye kalanını sizin tamamlamanız istenmektedir.*/

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int w,h;
```

```
    printf("T harfine ait yukseklik:");
```

```
    scanf("%d", &h);
```

```
    printf("T harfine ait genislik:");
```

```
    scanf("%d", &w);
```

```
    printf("Istenen T harfi sekli:\n");
```

```
    int c,d;
```

```
    for( C=1; C<=h; C++ )
```

```
    { //bosluktaki tum karakterleriniz dogru olsun!
```

```
        for( d = 1 ; d <= w ; d++ )
```

```
        {
```

```
            if( c == 1 || d == w/2+1 )
```

```
                printf("* "); // yildiz ve bosluk basar.
```

```
            else
```

```
                printf(" "); //2 bosluk basar.
```

```
        }
```

```
        printf("\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int c=2;
```

```
    char b[ ]="masa";
```

```
    char a[20];
```

```
    strcpy(a, "ha");
```

```
    strcat(a,b);
```

```
    a[c]='v';
```

```
    printf("%s", a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
T harfine ait yukseklik:4
T harfine ait genislik:3
Istenen T harfi sekli:
* * *
*
*
*
```

Kod çalıştırıldıktan sonra sırasıyla 4, 3 girişleri yapılmış ve her girişten sonra enter'a basılmıştır.

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
T harfine ait yukseklik:2
T harfine ait genislik:7
Istenen T harfi sekli:
* * * * *
*
```

Kod çalıştırıldıktan sonra sırasıyla 2, 7 girişleri yapılmış ve her girişten sonra enter'a basılmıştır.

h	a	v	a	s	a									

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV IV ŞUBE 1 GRUP H SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMektir. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, ≤ yerine <= gibi detaylar da dâhil olmak üzere CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz. Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse , puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadelere uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE (≤ yerine <= gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int c=2;
```

```
    char b[ ]="saat";
```

```
    char a[20];
```

```
    strcpy(a, "pe");
```

```
    strcat(a,b);
```

```
    a[c]='v';
```

```
    printf("%s", a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void yaz(char harf);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
/*
```

```
İngiliz Alfabeti
```

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
```

```
*/
```

```
    yaz('E');
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void yaz(char harf)
```

```
{
```

```
    if(harf=='H') return;
```

```
    printf("%c", harf);
```

```
    yaz((char)((int)harf+1));
```

```
    printf("%c", harf);
```

```
}
```

p	e	v	a	a	t				

E	F	G	G	F	E				

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
double dolar;
```

```
int tl = 0;
```

```
dolar = tl * 5.85;
```

```
int* y = &tl;
```

```
printf("Sayi:");
```

```
scanf("%d", y);
```

```
printf("%d+", *y);
```

```
printf("%d+", tl);
```

```
printf("%.0lf", dolar);
```

```
return 0;
```

```
}
```

S	a	y	i	:	1	4	1		
1	4	1	+	1	4	1	+	0	

/*Kod çalıştıktan sonra kullanıcı "141" yazmış ve enter'a basmıştır. enter nedeniyle kodun bir aşağı satıra inerek devam etmesi beklenir. Çıktının bir kısmı verilmiştir, geriye kalanını sizin tamamlamanız istenmektedir.*/

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int w,h;
```

```
printf("T harfine ait yukseklik:");
```

```
scanf("%d", &h);
```

```
printf("T harfine ait genislik:");
```

```
scanf("%d", &w);
```

```
printf("Istenen T harfi sekli:\n");
```

```
int e,f;
```

```
for( e=1; e<=h; e++ )
```

```
{ //bosluktaki tum karakterleriniz dogru olsun!
```

```
for( f = 1 ; f <= w ; f++ )
```

```
{
```

```
if( e == 1 || f == w/2+1 )
```

```
printf("* "); // yildiz ve bosluk basar.
```

```
else
```

```
printf(" "); //2 bosluk basar.
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
T harfine ait yukseklik:2
T harfine ait genislik:7
Istenen T harfi sekli:
* * * * *
*
```

Kod çalıştırıldıktan sonra sırasıyla 2, 7 girişleri yapılmış ve her girişten sonra enter'a basılmıştır.

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
T harfine ait yukseklik:6
T harfine ait genislik:5
Istenen T harfi sekli:
* * * * *
*
*
*
*
*
```

Kod çalıştırıldıktan sonra sırasıyla 6, 5 girişleri yapılmış ve her girişten sonra enter'a basılmıştır.

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV IV ŞUBE 2 GRUP J SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMEKTİR. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, $\leq$ yerine $\leq$ gibi detaylar da dâhil olmak üzere CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz. Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse, puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadelerle uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE ($\leq$ yerine $\leq$ gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
```

```
int fonk(int);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    printf("%d", fonk(3) );
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int fonk(int a)
```

```
{
```

```
    if( a==1 ) return 5;
```

```
    return a * fonk(a-1) + 1;
```

```
}
```

3	4								

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char giris[100]="22222222222";
```

```
    printf("S:");
```

```
    scanf("%[^a]s",giris);
```

```
    printf("%s\n",giris);
```

```
    strcat(giris,"kulak");
```

```
    printf("%s%d", giris, (int)strlen(giris));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

S	:	r	a	d	y	o			
r									
r	k	u	l	a	k	6			

/*Kod çalıştıktan sonra kullanıcı "radyo" yazmış ve enter'a basmıştır. enter nedeniyle kodun bir aşağı satıra inerek devam etmesi beklenir. Çıktının bir kısmı verilmiştir, geriye kalanını sizin tamamlamanız istenmektedir.*/

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int x = 6, a = 5;
```

```
int* y;
```

```
do
```

```
{
```

```
y = &a;
```

```
printf("%d", a);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
while(x%2==1);
```

```
*y = 21;
```

```
printf("%d", *y + a);
```

```
return 0;
```

```
}
```

5									
4	2								

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void sirala (char [], int);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
char kutu[30];
```

```
printf("Sozcuk:");
```

```
scanf("%s",kutu);
```

```
sirala(kutu, (int)strlen(kutu) );
```

```
//bosluktaki tum karakterleriniz dogru olsun!
```

```
printf("-Siralanmis-\nSozcuk:%s", kutu);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
void sirala (char dizi[],int n)
```

```
{
```

```
int i, degistiMi;
```

```
char temp;
```

```
do
```

```
{
```

```
degistiMi = 1;
```

```
for(i=0; i< n-1; i++)
```

```
{
```

```
if(dizi[i]>dizi[i+1])
```

```
{
```

```
temp=dizi[i];
```

```
dizi[i]=dizi[i+1];
```

```
dizi[i+1]=temp;
```

```
degistiMi = 2;
```

```
}
```

```
}
```

```
n--;
```

```
}
```

```
while(degistiMi==2);
```

```
}
```

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
Sozcuk:zycba
```

```
-Siralanmis-
```

```
Sozcuk:abcyz
```

Kullanıcı kodu çalıştırdıktan sonra "zycba" girişi yapmış ve enter'a basmıştır. Girişteki harflerin alfabetik olarak sıralı şekli ekrana yazdırılmıştır.

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
Sozcuk:arasinaviki
```

```
-Siralanmis-
```

```
Sozcuk:aaaiiknrsv
```

Kullanıcı kodu çalıştırdıktan sonra "arasinaviki" girişi yapmış ve enter'a basmıştır.

ÖĞRENCİ İSMİ:

SÜRENİZ 10 DAKİKADIR.

DERS NO(3 basamaklı):

BİL141 KISA SINAV IV ŞUBE 2 GRUP K SORULARI

- ASİSTANLARIN SINAV ESNASINDAKİ TEK GÖREVİ SINIFI GÖZETLEMEKTİR. SORULARDAN PUAN ALABİLMENİZ İÇİN TAM OLARAK CEVAP VERMENİZ GEREKMEKTEDİR. KİSMİ PUANLAMA YAPILMAMAKTADIR. Örneğin, cevap 14.3 ise 14.30 yazan öğrenci o sorudan puan alamaz! / ve \ farkı, ' ve " farkı, $\leq$ yerine $\leq$ gibi detaylar da dâhil olmak üzere CEVABINIZIN TAM OLARAK DOĞRULUĞUNA emin olunuz. Ancak .(nokta) yerine ,(virgül) koymak ya da C yerine c yazmak gibi durumlar, soruda özellikle ölçülenler arasında değilse , puan kaybına yol açmaz.
- EKRAN ÇIKTISI SORULARINDA KODLARIN ÇIKTISINI HER HÜCRE BİR KARAKTERİ TEMSİL EDECEK ŞEKİLDE KUTULARA YAZINIZ. Cevabınızın kutuya sığmadığı durumlar olursa, ilgili kısma ek hücreler çizerek cevabınızı belirtebilirsiniz. Hata içerdiğini düşündüğünüz sorularda (mantık hatası haricindekilerde) ne tür bir hata olduğunu aşağıdaki seçeneklerden seçerek cevap kutusunun içine (örn. "HATA1" şeklinde) yazınız VE nedenini cevap kutusunun altına ya da soruya yakın başka boş bir alana (örn. "Çünkü koddaki ... eksik." şeklinde) belirtiniz. HATA1:Kod hiç derlenemeyecektir. HATA2:Kod derlenecek ama çalışması esnasında hata verecektir. HATA3:Kod derlenecek ama çalışması esnasında sonsuz döngüye girecektir. Yukarıdaki ifadelere uymayan hatalarda (örneğin mantık hatası içerdiğini düşündüğünüz sorularda) hatasız sorularda olduğu gibi sadece ekran çıktısını yazınız, HATA# vs. yazmayınız.
- KODDA BOŞLUK SORULARINDA EKRAN ÇIKTISINI SAĞLAYACAK ŞEKİLDE BOŞLUĞU KULLANDIĞINIZ TÜM KARAKTERLERE ($\leq$ yerine $\leq$ gibi) DİKKAT EDEREK DOLDURUNUZ. Gereksiz komut/ifadeler eklemeyiniz; bu tür durumlarda kodunuz çıktı açısından isteneni yapıyor olsa bile puan alamayabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int x = 8, a = 3;
```

```
    int* y;
```

```
    do
```

```
    {
```

```
        y = &a;
```

```
        printf("%d", a);
```

```
        printf("\n");
```

```
    }
```

```
    while(x%2==1);
```

```
    *y = 37;
```

```
    printf("%d", *y + a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int fonk(int);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    printf("%d", fonk(3));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int fonk(int a)
```

```
{
```

```
    if( a==1 ) return 6;
```

```
    return a * fonk(a-1) + 1;
```

```
}
```

3									
7	4								

4	0								

KODDA BOŞLUK DOLDURMA SORUSU

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void sirala (char [], int);
int main()
{
    char cam[30];
    printf("Sozcuk:");
    scanf("%s",cam);

    sirala(cam, (int)strlen(cam));
    //bosluktaki tum karakterleriniz dogru olsun!
    printf("-Siralanmis-\nSozcuk:%s", cam);
    return 0;
}

void sirala (char dizi[],int n)
{
    int i, degistiMi;
    char temp;
    do
    {
        degistiMi = 1;
        for(i=0; i< n-1; i++)
        {
            if(dizi[i]>dizi[i+1])
            {
                temp=dizi[i];
                dizi[i]=dizi[i+1];
                dizi[i+1]=temp;
                degistiMi = 2;
            }
        }
        n--;
    }
    while(degistiMi==2);
}
```

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
Sozcuk:srpfde
-Siralanmis-
Sozcuk:defprs
```

Kullanıcı kodu çalıştırdıktan sonra "srpfde" girişi yapmış ve enter'a basmıştır. Girişteki harflerin alfabetik olarak sıralı şekli ekrana yazdırılmıştır.

ÖRNEK EKRAN ÇIKTISI

```
Sozcuk:ikinciarasinav
-Siralanmis-
Sozcuk:aaaciiiknnrsv
```

Kullanıcı kodu çalıştırdıktan sonra "ikinciarasinav" girişi yapmış ve enter'a basmıştır.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
char giris[100]="333333333333";
```

```
printf("S:");
```

```
scanf("%[^a]s",giris);
```

```
printf("%s\n",giris);
```

```
strcat(giris,"yanak");
```

```
printf("%s%d", giris, (int)strlen(giris));
```

```
return 0;
```

```
}
```

S	:	k	a	s	e	t			
k									
k	y	a	n	a	k	6			

/*Kod çalıştıktan sonra kullanıcı "kaset" yazmış ve enter'a basmıştır. enter nedeniyle kodun bir aşağı satıra inerek devam etmesi beklenir. Çıktının bir kısmı verilmiştir, geriye kalanını sizin tamamlamanız istenmektedir.*/