

UYGULAMALI DERS VI ÇALIŞMASI

UYGULAMALI DERS İŞLEYİŞİ

- Her soru için kodunuzu kaydediniz. Ders sonunda **kodlarınızı göndereceksiniz.**
- Tüm soruları çözmek zorunda değilsiniz. Aşağıdaki sorulardan en az **100 puan toplamaya** çalışınız.
- Kodların çıktılarını Piazza'daki **Uygulamalı Dersler** kısmında .zip'li dosya içinde yer alan .exe dosyalarından kontrol edebilirsiniz.
- Ders esnasında **Piazza'daki kaynaklara** (Ders sunuları vs.) erişiminiz serbesttir.
- Takıldığınız noktalara DevCpp da yardımcı olmuyorsa, bu noktaları sessizce ve yerinizden kalkmadan **yanınızdaki arkadaşlarınıza danışınız.** Çözemediğiniz noktaları ayakta bulunan asistanlara ve bizlere sorunuz. DevCpp'a ve arkadaşlarınıza danışarak sorularınızın birçoğuna cevap bulabilirsiniz.
- Etik ilkelerimize göre yanındaki arkadaşına danışma ile aynı kod parçasını kullanma farklı şeylerdir. Gönderilen kodlar Benzerlik Testinden geçirilir. Yüksek benzerliğe sahip olan kodlarda şu **etik ilke ihlal yaptırımları** uygulanabilir: İlk seferde öğrenci uyarılır ve öğrencilerin ikisi de 50 üzerinden not alır ve bir daha yan yana oturmamaları istenir. Sonraki seferlerde iki öğrenci de -50 not alır.
- Yüksek ses çıkartarak** çalışan öğrencileri uyarınız; bize bildiriniz. Bu tür öğrenciler uyarılara rağmen aynı şekilde devam etmeleri durumunda performans notlarında kayıp yaşayabilirler.
- Ders esnasında herhangi bir anda **kısa sınava** geçilebilir.
- Her iki ders saatinin **tamamında sınıfta olmanız ve derse aktif katılımınız** beklenmektedir. Dersler arasında (20 ve 30 geçiş arasında) 10 dakika **tenefüs arası** verebilirsiniz. Acil nedenlerle dersten kısa süreli de olsa çıkması gerekenler bize **haber vermelidir.**
- Asistanlar ders esnasında sizleri gözlemleyebilir ve sizlere sorular sorarak **performans notunuzu** belirleyebilir.
- Eğer **bilgisayarınız yoksa**, bir arkadaşınızla birlikte çalışabilirsiniz. Bu durumda 70 üzerinden not alırsınız. Bilgisayarı olan öğrencinin bir puan kaybı olmaz. Asistanınıza bu durumu not ettiriniz. Ders sonunda kod gönderim formunu ayrı ayrı doldurmanız gerekir. Performans notlarınız ayrı ayrı değerlendirilir.
- Sololearn ya da cep telefonundan kod yazmak, uygulamalı derslerde kabul **edilmemektedir.** Sorular bilgisayarda kodlanmaya ve DevCpp programına uygun şekilde hazırlanmaktadır.

Başarılar diliyoruz.

1. (20 puan) Şu adımları takip ediniz:

- Soru1_bankac isimli bir dosya hazırlayınız. İlk etapta bu dosya ekrana sadece **"İşlem seçimi yapmadınız. İyi günler dileriz."** yazdırsın.
- Komut ekranı konusunda bilginiz yoksa, SUNU12'den bilgi alınız.
- Komut ekranından bu dosyayı **gcc Soru1_bankac -o Soru1_bankac.exe** ifadesiyle derletiniz. (DevCpp'daki Derle-F9- komutuna eşdeğerdir.)
 - **"gcc' iç ya da dış komut... tanınmıyor"** ya da **"gcc' is not recognized..."** hatası veriyorsa ORTAM DEĞİŞKENİ ayarınız yapınız. Bunun için SUNU12'de bilgilendirme yapılmıştır.
 - **"No such file", "fatal error"** gibi hatalar veriyorsa ortam değişkeni ayarınız doğrudur. Dosya ismini doğru yazdığınıza, ilgili klasörde öyle bir dosyanın olduğuna, **cd** ile doğru klasöre gitmiş olduğunuza emin olunuz.
- Komut ekranından bu dosya sade şekilde (**Soru1_bankac.exe**) çağırıldığında (argc 1 değerini aldığı anda) **"İşlem seçimi yapmadınız. İyi günler dileriz."** ekrana yazdırılır hale getiriniz.
- Komut ekranından bu dosya peşinden işlem no girilerek (örn. **Soru1_bankac.exe 1**) çağırılırsa aşağıdaki işlem menüsüne uygun şekilde ilgili müşteri temsilcisine ya da ilgili işlem menüsüne yönlendirilir hale getiriniz.
- Komut ekranından bu dosya peşinden hatalı bir işlem no girilerek çağırılırsa **"Hatalı giriş yaptınız. İyi günler dileriz."** yazdırılır hale getiriniz.

İşlem	İşlem NO
Ana Menü	0
Kayıp Kart Bildirimi	1
Hesap İşlemleri	2
Kredi Kartı İşlemleri	3
Fatura Ödeme	4

İpucu:

1. Dizgiden sayıya tür dönüşümü için **atoi** fonksiyonunu kullanabilirsiniz. Detaylı bilgi için SUNU 05'e bakınız.
2. Türkçeye özgü karakterlerin ekrana düzgün yazdırılması konusunda SUNU 01'e bakınız.

Örnek girdi - çıktı: (Komut Ekranından girilen komutlar gösterilmiştir. Koyu renkli olmayan kısımlar bilgisayarınıza özel olarak değişik gösterebilir.)

```
C:\Users\User>cd desktop
```

```
C:\Users\User>gcc Soru1_banka.c -o Soru1_banka.exe
```

```
C:\Users\User\Desktop>Soru1_banka.exe 1
```

**Kayıp kart bildirimi menüsüne yönlendiriliyorsunuz.
Lütfen bekleyiniz.**

```
C:\Users\User\Desktop>Soru1_banka.exe 4
```

**Fatura ödeme menüsüne yönlendiriliyorsunuz.
Lütfen bekleyiniz.**

```
C:\Users\User\Desktop>Soru1_banka.exe
```

İşlem seçimi yapmadınız. İyi günler dileriz.

```
C:\Users\User\Desktop>Soru1_banka.exe 0
```

**Ana menüye yönlendiriliyorsunuz.
Lütfen bekleyiniz.**

2. (20 puan) Kullanıcının girdiği sözcüğün büyük ünlü uyumuna uygun olup olmadığını kontrol eden bir kod yazın.



Bir sözcüğün ilk hecesinde *kalın sesli harfler*den biri "**a, ı, o, u**" varsa, sonraki hecelerinde de *kalın sesli harfler* bulunmalıdır. Bir sözcüğün ilk hecesinde *ince sesli harfler*den biri "**e, i, ö, ü**" varsa, sonraki hecelerinde de *ince sesli harfler* bulunmalıdır. Bu kuralı sağlayan sözcükler büyük ünlü uyumuna uygundur.

- Kullanıcının girdiği sözcükte İngiliz alfabesinde bulunmayan "ı, ö, ü" harfler varsa bunları ASCII değerleri üzerinden karşılaştırabilirsiniz. DevCpp ile denemeler yaparak teyit edebileceğiniz üzere bu üç harf eksi ASCII değerine sahip gözükmemektedir. ı'nın ASCII'si -115, ö'nün ASCII'si -108, ü'nün ASCII'si -127 olmaktadır.
- Kullanıcının sadece küçük harflerle giriş yapacağını varsayınız.

Örnek girdi - çıktı:

Sozcuk: yapay

"yapay" sozcugu buyuk unlu uyumu kuralina uygundur.

Sozcuk: zeka

"zeka" sozcugu buyuk unlu uyumu kuralina uygun degildir.

- Aşağıdaki örneklerle kodunuzu test edebilirsiniz.

Büyük Ünlü Uyumuna Uyan Sözcükler anahtar sözcük gerçek	Büyük Ünlü Uyumuna Uymayan Sözcükler insan kira rüya
--	---

3. (30 puan) Kodunuzda

- sıra_yapi** isimli bir yapı oluşturunuz. Bu yapı içerisine **sag**, **orta** ve **sol** isimli 100'er kapasiteli üç dizgi yerleştiriniz.
- ucak_yapi** isimli bir yapı oluşturunuz. Bu yapı içerisine **tur_rehberi** isimli 100 kapasiteli bir dizgi ve 11 elemanlı **sıra** isimli bir **sıra_yapi** dizisi oluşturunuz.
- main içerisinde **ucak_yapi** türünden **airbusA300** isminde bir değişken oluşturunuz. Uçağa dair şu bilgileri bu değişken içerisine kaydediniz.
 - Tur rehberi: **Bilgi Sayar**
(Uçağın ilk sırası tur rehberi ve hosteslere ayrılmıştır. Bu nedenle yolcuların oturacağı sıralar 1 indisi ile başlamaktadır.)
 - 2.sıra sağ koltukta oturan: **Necati Csever**
 - 7.sıra sol koltukta oturan: **Nesne Yonelimli**
(Uçaktaki diğer koltuklara ait bilgileri girmeniz gerekmemektedir.)
- Uçağın her sırasının bilet fiyatı farklıdır. Kodunuzda her sıranın bir int **biletFiyat** değişkenine sahip olmasını sağlayacak güncellemeyi yapın. Hangi yapı tanımında nasıl değişiklik yapmanız gerektiğini sizin çözmeniz beklenmektedir.
 - 1.sıra bilet fiyatı: 600
 - 2.sıra bilet fiyatı: 580
 - 3.sıra bilet fiyatı: 560
 - ...
 - 10.sıra bilet fiyatı: 420olacak şekilde (bir döngü ile) tüm sıraların bilet fiyatlarını atayınız.
- Kodunuz hem ekrana hem de "mektup.txt" isimli bir dosyaya şunu yazdırmalı.

Sayın <<7.sıra sol koltukta oturan>>,

BİL 141 Tur ile yapmış olduğunuz Ankara-İstanbul
uçuşuna ait bilet tutarınız (vergiler dahil)
<<7.sıra bilet fiyatı>>TL'dir.

BİL 141 Tur'dan memnun kalmış olmanızı umuyor,gelecek
seyahatlerinizde de bizi tercih etmenizi temenni ediyoruz.

Saygılarımızla.

İmza:

Tur Rehberi <<Tur Rehberi ismi>>

Sayın Nesne Yonelimli,

BİL 141 Tur ile yapmış olduğunuz Ankara-İstanbul uçuşuna ait bilet tutarınız (vergiler dahil)480 TL'dir.

BİL 141 Tur'dan memnun kalmış olmanızı umuyor, gelecek seyahatlerinizde de bizi tercih etmenizi temenni ediyoruz.

Saygılarımızla.
İmza:

Tur Rehberi Bilgi Sayar

mektup - Not Defteri

Dosya Düzen Biçim Görünüm Yardım

Sayın Nesne Yonelimli,

BİL 141 Tur ile yapmış olduğunuz Ankara-İstanbul uçuşuna ait bilet tutarınız (vergiler dahil)480 TL'dir.

BİL 141 Tur'dan memnun kalmış olmanızı umuyor, gelecek seyahatlerinizde de bizi tercih etmenizi temenni ediyoruz.

Saygılarımızla.
İmza:

Tur Rehberi Bilgi Sayar

EK BİLGİ

Varsayılan yazıcınızı bir "pdf printer" olarak ayarlayıp ya da bilgisayarınızı yazıcıya bağlayıp,

```
system("NOTEPAD /P mektup.txt");
```

komutuyla hazırladığınız belgenin çıktısını alabilirsiniz. Burada komut ekranı çalışma tarzını gözlemlersiniz.

NOTEPAD.exe komut ekranından

- /P (print anlamında) *argv[1]* argümanı ile ve
- dosya ismi *argv[2]* argümanı ile çalıştırılmıştır.

EKSTRA (10 Puan): Uçaktaki dolu koltuklar için sıra, koltuk, yolcu adı, bilet fiyatı bilgilerini içeren, aşağıdaki gibi bir rapor hazırlayınız. Tüm koltuklara bakıp, boş olanları atlayan diğerlerini yazdıran bir döngü kullanınız.

Sıra	Koltuk	Yolcu Adı	Bilet Fiyatı
2	Sağ	Necati Csever	580
7	Sol	Nesne Yonelimli	480

4. (20 puan) **Önceki kısımları tamamladıysanız 1. codingame sitesi adresini** isteyin. Buradaki ara yüzde C dilini seçin ve sizden istenen kodu yazın.
5. (30 puan) **Önceki kısımları tamamladıysanız 2. codingame sitesi adresini** isteyin. Buradaki ara yüzde C dilini seçin ve sizden istenen kodu yazın.

Ders Sonunda Kodlarınızı Göndereceğiniz Adres:

https://tinyurl.com/y68pl___

Son 3 hanesi ders sonunda sizlere duyurulacaktır.

Erken bitirdiyseniz sessizce Piazza'daki kaynaklarla(sınava yönelik çalışma soruları gibi) uğraşabilirsiniz ya da codingame sitesindeki alıştırımları yapmaya çalışabilirsiniz.