Corso di Fondamenti di Informatica II

Modalità esame

Quanto segue si applica indistintamente agli studenti iscritti al II anno nel

- 2018-19 (o dopo)
- 2013-14 (o prima)

Per la categoria "intermedia" vedi più in basso.

- 1. Il programma d'esame di riferimento è l'elenco dettagliato degli argomenti indicati nel "Syllabus" che si trova sul sito del corso. Ci si prenota all'esame esclusivamente via Infostud (prenotarsi con il docente del canale di appartenenza). Le prove d'esame per la parti ASD e Modelli si svolgono in giorni differenti. La prenotazione è valida per entrambe le prove.
- 2. Le parti ASD e Modelli ricevono valutazioni che poi vengono sommate. Più precisamente, alla prova ASD si attribuisce una valutazione massima pari a 18, alla prova di modelli e linguaggi una valutazione massima di 14. La valutazione deve essere sufficiente in almeno 10 per la parte ASD e almeno 7.5 per la marte modelli e linguaggi. Il voto finale, se franzionario, è arrotondato per eccesso come di consueto (ciò implica che la sufficienza si consegue a 17.50).
- 3. Se non si superano entrambi le parti verrà verbalizzato l'esito "rinuncia" (verbalizzazione di bocciature solo in caso di risultati negativi reiterati e persistenti). Se una sola delle due parti risulta positiva il docente ne annoterà il risultato e lo conserverà fino all'appello di Febbraio per l'A.A. corrente. Così ad esempio, se si sostiene e supera la prova di ASD nell'appello di Giugno 2020, il risultato sarà conservato fino all'appello di Febbraio 2021 compreso, mentre se si sostiene la prova nell'appello di Gennaio 2021 l'esito sarà conservato soltanto fino al successivo appello di Febbraio 2021.
- 4. Se uno studente si ripresenta a una prova che ha già superato, perde automaticamente il voto conseguito precedentemente, *anche se si ritira durante la prova*. Gli studenti possono comunicare la rinuncia al risultato (parte ASD e/o parte Mod) entro cinque giorni dalla pubblicazione dei risultati; non va comunicata l'accettazione.
- 5. La parte ASD si svolge in laboratorio (v. Tiburtina 205) e consta di una parte di programmazione (C o Java) e una teorica. Condizione necessaria per superare la parte ASD è consegnare codice sorgente compilabile e conseguire sulla programmazione almeno il 50% del punteggio previsto per la prova di programmazione. La prova di programmazione potrà riguardare algoritmi e strutture dati visti ad esercitazione in laboratorio o una loro rivisitazione/modifica. La parte teorica viene redatta al PC usando un normale text editor (è possibile integrarne i contenuti con eventuale materiale cartaceo per disegni, grafici, tabelle, calcoli) e verte sull'intero programma di esame. Il tempo a disposizione (di solito 4 ore) è gestito autonomamente dallo studente, che lo suddivide fra la parte di programmazione e quella teorica.
- 6. La parte Modelli si svolge in un'aula secondo le tradizionali modalità di un esame scritto con domande ed esercizi sul programma, per una durata di 90-120 minuti circa.
- 7. Durante le prove non è possibile consultare materiale di alcun tipo, eccetto quello messo esplicitamente a disposizione nella macchina virtuale del laboratorio. Ogni violazione viene sanzionata con l'espulsione immediata dalla prova. In caso di svolgimenti parzialmente/totalmente copiati viene verbalizzata una bocciatura a tutti i partecipanti

coinvolti (es.: A "passa" a B parte di una soluzione; B copia dal Web parte di una soluzione; ecc.).

Studenti che nel periodo che va dal 2014-15 al 2017-18 (estremi inclusi) sono stati iscritti al II anno

- 8. Fare riferimento al prof. d'Amore per la parte ASD. Per la parte di Progettazione del Software: contattare il prof. De Giacomo. La suddivisione in canali non si applica.
- 9. La parte ASD si svolge insieme agli studenti dell'anno corrente. Ci si prenota su Infostud (e non più sulle Google Forms); per quanto riguarda la parte Progettazione del Software le modalità di prenotazione sono stabilite dal prof. De Giacomo.
- 10. Il programma d'esame per questa categoria di studenti ASD è <u>quello del 2017-18</u> e sarà mantenuto fino ad aprile 2021. Puoi tuttavia scegliere di usare il programma attuale se vuoi: basterà scriverlo fra i tuoi dati durante la prova d'esame; attenzione la decisione è irrevocabile.
- 11. Si applicano i punti 5. e 7. dell'elenco precedente.
- 12. Per la conservazione dei risultati relativi al superamento di una delle due prove, valgono le regole a suo tempo stabilite.

Discussione o visione del compito (parte ASD, Prof. Becchetti)

Gli studenti hanno sempre il diritto di prendere visione del compito o discuterlo. I due casi sono diversi e le modalità sono descritte di seguito

- **Visione del compito.** Lo studente può prendere visione del proprio compito per essere messo a conoscenza degli errori commessi durante lo svolgimento e discutere con il docente strategie per migliorare la propria preparazione. La visione del compito avviene di norma durante l'orario di ricevimento, *dopo* la data di chiusura del verbale relativo all'appello in cui lo scritto è stato svolto e *prima* dell'appello successivo.
- Discussione del compito. La discussione avviene a seguito di richiesta dello studente e può
 comportare una modifica del punteggio riportato allo scritto. In tal caso, lo studente è
 consapevole dei seguenti fatti: i) la discussione è un vero e proprio esame orale, nel corso
 del quale il docente può porre domande su qualsiasi argomento del corso; ii) il voto può
 cambiare al rialzo o al ribasso.

Note bene. *Se il voto riportato allo scritto* era insufficiente, l'esito della discussione potrebbe essere un voto sufficiente (ciò ovviamente dipende anche dal grado di insufficienza dello scritto) o la conferma dell'insufficienza riportata allo scritto. Nel secondo caso *sarà verbalizzata la bocciatura*.