

Note su algoritmo di Dijkstra e sua analisi

Nel seguito si presentano alcune considerazioni alla base degli algoritmi per la costruzione dell'albero dei cammini minimi da una sorgente a tutti i nodi (raggiungibili).

Nel seguito supponiamo di avere un grafo $G = (V, E)$, tale che $|V| = n$ e $|E| = m$. G può essere diretto o meno. Alcune proprietà sono generali e si applicano sia a grafi diretti che non diretti, altre soltanto a grafi non diretti. Nel seguito consideriamo grafi diretti, per cui tutto ciò che dimostriamo si applica anche al caso non diretto (in quanto quello diretto è più generale). G è un grafo pesato. Nel seguito indichiamo con $weight(e)$ il peso dell'arco (in generale diretto) e . Se $e = (u, v)$, con un leggero abuso di notazione scriviamo $weight(u, v)$ al posto di $weight((u, v))$.

Condizioni di ottimalità per i cammini minimi.

Quella che discutiamo di seguito è la proprietà fondamentale dei cammini minimi, alla base del funzionamento degli algoritmi per cammini minimi oggetto delle nostre lezioni. Nel seguito supponiamo di essere interessati alle distanze minime di tutti i vertici da un vertice sorgente $s \in V$ (albero dei cammini minimi con sorgente s). Per ogni $v \in V$, indichiamo con $d(s, v)$ la lunghezza di *qualche cammino* da s a v . Dimosteremo la seguente

Proposizione 1. I valori $d(s, v)$ (per ogni $v \in V$) corrispondono alle distanze dei vertici da s (ossia, per ogni v , alla lunghezza di un cammino minimo da s a v) se e solo se vale la condizione seguente, per ogni $v \in V$ e per ogni arco $e = (u, v)$ diretto da u a v :

$$d(s, v) \leq d(s, u) + weight(u, v) \quad (1)$$

Prova. Dimostriamo prima la necessità (solo se) e poi la sufficienza (se).

La condizione (1) è necessaria. Si supponga per assurdo che la condizione (1) non sia verificata per qualche nodo, ma che comunque, per ogni $w \in V$, $d(s, w)$ sia la distanza (lunghezza di un cammino minimo) da s a w . Per ogni $w \in V$, indichiamo con $P(s, w)$ un cammino minimo da s a w , quindi di lunghezza complessiva $d(s, w)$. Esisteranno allora un vertice v e un arco $e = (u, v)$ tali che $d(s, v) > d(s, u) + weight(u, v)$. In tal caso, possiamo sostituire il cammino minimo $P(s, v)$ da s a v con un nuovo cammino, ottenuto concatenando il cammino $P(s, u)$ e l'arco e . Il cammino risultante avrà lunghezza complessiva pari esattamente a $d(s, u) + weight(u, v) < d(s, v)$, contro l'ipotesi che $P(s, v)$ fosse un cammino minimo da s a v .

La condizione (1) è sufficiente. Si supponga che la condizione (1) sia verificata per ogni $v \in V$. Vogliamo dimostrare che, per ogni v , $d(s, v)$ non è maggiore della distanza minima da s a v . A tale scopo, consideriamo il generico nodo w e consideriamo il cammino P da s a w che abbia la minima lunghezza possibile. Sia ℓ la lunghezza di P . Vogliamo dimostrare che, se la condizione (1) è verificata per ogni nodo, allora avremo $d(s, w) \leq \ell$. A tale scopo, sia $s = v_0, v_1, \dots, v_k = w$ la sequenza dei vertici attraversati da P (per cui gli archi sono $(v_0, v_1), \dots, (v_{k-1}, v_k)$). Poiché per ognuno dei vertici attraversati la condizione (1) è soddisfatta per ipotesi avremo:

$$\begin{aligned} d(s, w) = d(s, v_k) &\leq d(s, v_{k-1}) + weight(v_{k-1}, v_k) \leq d(s, v_{k-2}) + weight(v_{k-2}, v_{k-1}) + weight(v_{k-1}, v_k) \\ &\dots \leq \sum_{i=1}^k weight(v_{i-1}, v_i) = \ell. \end{aligned}$$

Abbiamo cioè dimostrato che, se le condizioni (1) sono soddisfatte per ogni $w \in V$, allora le $d(s, w)$ non possono essere maggiori delle rispettive distanze minime da s . Ma ℓ è per definizione pari alla lunghezza di un cammino minimo da s a w e quindi deve essere $d(w) \geq \ell$. Insieme, queste due condizioni implicano $d(s, w) = \ell$. Ciò conclude la prova della sufficienza.

Un'altra proprietà semplice e intuitiva, che può essere anche derivata dalla Proposizione 1, è la seguente:

Proposizione 2. Ogni sottocammino di un cammino minimo è a sua volta minimo.

Prova. Si consideri un cammino minimo $P(s, w)$ dalla sorgente s a un vertice w . Sia $s = v_0, v_1, \dots, v_k = w$ la sequenza dei vertici attraversati da $P(s, w)$. Per un generico vertice v_i su tale cammino, vogliamo mostrare che il cammino Q che attraversa i vertici $s = v_0, v_1, \dots, v_i$ è un cammino minimo per v_i , nel senso che la sua lunghezza $\sum_{j=1}^i \text{weight}(v_{j-1}, v_j) = d(s, v_i)$, la distanza minima di v_i da s . Supponiamo per assurdo che Q non sia un cammino minimo da s a v_i . Avremo allora $\sum_{j=1}^i \text{weight}(v_{j-1}, v_j) > d(s, v_i)$. Sia \hat{Q} un cammino minimo per v_i . Possiamo allora costruire un nuovo cammino $\hat{P}(s, w)$ per w nel modo seguente: i) la prima parte di $\hat{P}(s, w)$ coincide con \hat{Q} ; ii) la seconda parte è costituita dagli archi $(v_i, v_{i+1}), \dots, (v_{k-1}, w)$ di $P(s, w)$. Tale cammino ha lunghezza inferiore a quella di $P(s, w)$, contro l'ipotesi che quest'ultimo fosse un cammino minimo per w .

Algoritmo di Dijkstra

Di seguito dimostriamo la correttezza dell'algoritmo di Dijkstra offrendo una prova alternativa che usa le condizioni di ottimalità. Tale prova è del tutto equivalente a quella presentata nel libro e viene riportata qui per completezza, in modo che gli studenti possano ripercorrere il funzionamento dell'algoritmo di Dijkstra da una diversa angolazione.

Proposizione 3. Sia $G = (V, E)$ un grafo pesato (diretto o meno) privo di archi aventi peso negativo. L'algoritmo di Dijkstra applicato a partire dalla sorgente $s \in V$ assegna a ogni vertice $v \in V$ la distanza minima da s .

Prova. La prova consiste nel mostrare che, per ogni $w \in V$, la distanza $D[w]$ calcolata dall'algoritmo per il nodo w soddisfa le condizioni di ottimalità (1): per ogni arco $e = (v, w)$ diretto da v a w abbiamo:

$$D[w] \leq D[v] + \text{weight}(v, w) \quad (2)$$

Consideriamo perciò il generico nodo w e il generico arco (v, w) incidente in w . Se w è estratto dalla coda di priorità prima di v la disuguaglianza sopra vale nel momento in cui v stesso è estratto dalla coda di priorità, in quanto in quel momento dobbiamo per forza avere $D[w] \leq D[v]$ e stiamo assumendo $\text{weight}(v, w) \geq 0$. Altrimenti, l'arco (v, w) viene rilassato esattamente una volta, ossia quando v è estratto dalla coda di priorità. In tale occasione viene eseguito il seguente frammento di pseudo-codice:

```
if (D[w] > D[v] + e.weight)
    D[w] = D[v] + e.weight;
```

Dopo tale rilassamento, abbiamo ovviamente $D[w] \leq D[v] + \text{weight}(v, w)$. Si noti che in tal caso w è estratto dalla coda di priorità dopo v e il valore $D[w]$ potrebbe decrescere ulteriormente a seguito di altri rilassamenti (ad esempio, esiste un arco diretto (z, w) e a un certo punto estraiamo z dalla coda di priorità, prima di w). D'altra parte, il valore di $D[v]$ non è più aggiornato una volta che v sia stato estratto dalla coda di priorità (il rilassamento si applica ai soli vertici non ancora estratti dalla coda di priorità), quindi la condizione (2) è mantenuta fino al termine dell'algoritmo. Poiché tale condizione è stata dimostrata per il generico arco (v, w) , la

Proposizione 1 implica immediatamente l'ottimalità dei percorsi calcolati dall' algoritmo di Dijkstra.